

Wydano GIMP 2.10.6

2018-08-19

przez [Wilbera](#)

<https://download.gimp.org/mirror/pub/gimp/v2.10/windows/>

Prawie cztery miesiące minęły od [wydania GIMP 2.10.0](#), a to już czwarta wersja z tej serii, oferująca poprawki błędów, optymalizacje i nowe funkcje.

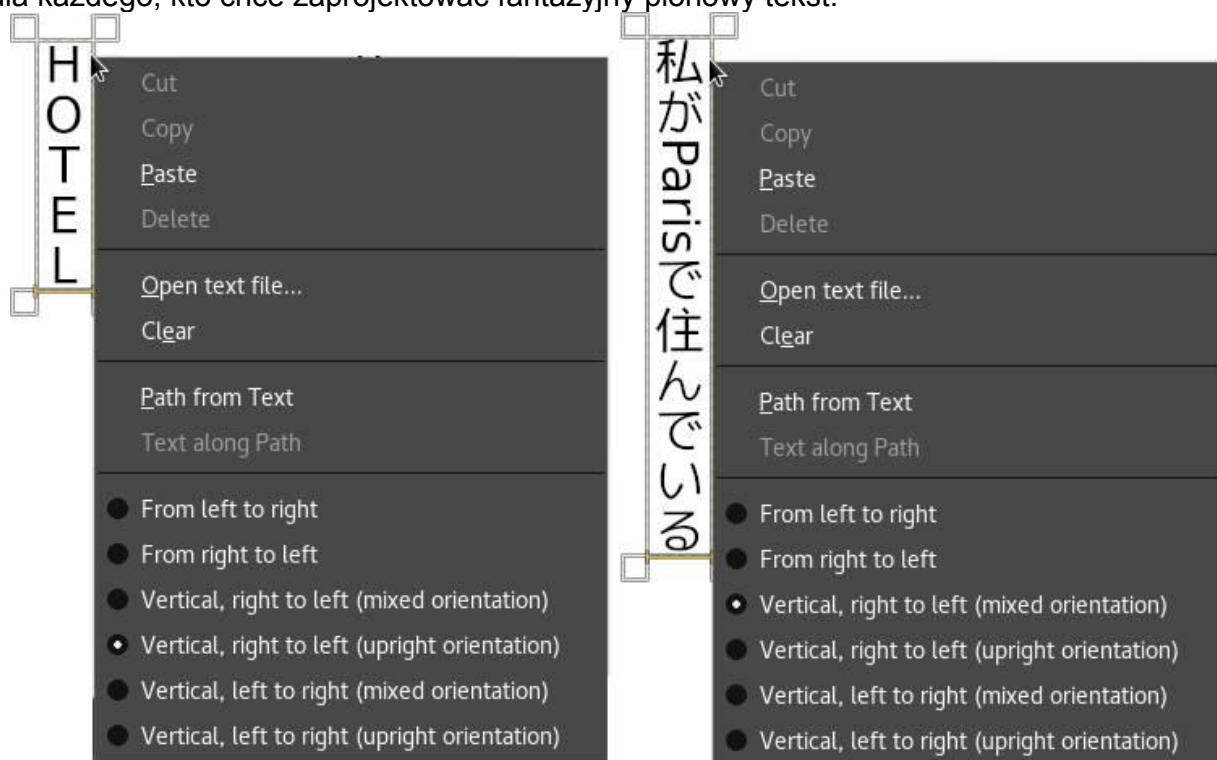
Najważniejsze zmiany są wymienione poniżej (patrz także plik [NEWS](#)

<https://gitlab.gnome.org/GNOME/gimp/blob/3bbebaf6e06229ac893c1d4a34295a156ab28a06/NEWS#L11>).

Główne zmiany

Pionowe warstwy tekstowe

GIMP wreszcie otrzymuje wsparcie dla tekstu pionowego (pisanie od góry do dołu)! Jest to szczególnie oczekiwana funkcja dla wielu [wschodnioazjatyckich systemów pisma](#), ale także dla każdego, kto chce zaprojektować fantazyjny pionowy tekst.



Tekst pionowy w GIMP 2.10.6.

Z tego powodu GIMP oferuje kilka wariantów tekstu pionowego, z orientacją mieszaną (jak jest to typowe w piśmie pionowym w stylu wschodnioazjatyckim) lub w orientacji pionowej (bardziej powszechne w przypadku pisania w pionie zachodnim), od prawej do lewej, jak również od lewej do lewej. prawe kolumny.

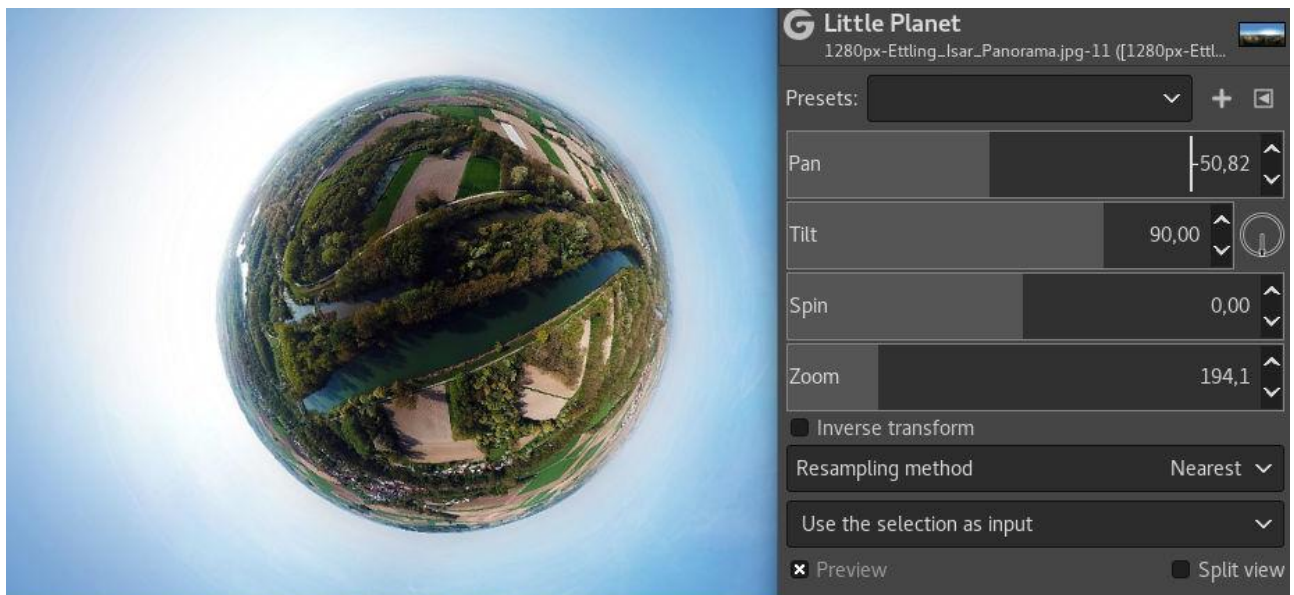
Dzięki [Yoshio Ono](#) za pionową implementację tekstu!

Nowe filtry

Dwa nowe filtry stanowią wejście w tej wersji:

Mała planeta

Ten nowy filtr jest zbudowany na wcześniej istniejącej operacji (Filtry => Odwzorowania => Rzut panoramy) i jest dostosowywany do tworzenia "Małych planet" z prostokątnych zdjęć panoramicznych 360 × 180 °.(Filtry => Odwzorowania => Mała planeta)



Filtr Mała planeta w GIMP 2.10.6.

[Obraz na płótnie](#): *Luftbild Panorama der Isar bei Ettling in Niederbayern* , autor: Simon Waldherr, ([CC by-sa 4.0](#)).

Długi cień

Ten nowy filtr oparty na GEGL upraszcza tworzenie długich cieni w kilku stylach wizualnych. Dostępnych jest kilka konfigurowalnych opcji, które pomagają ciąć dodatkowe kroki dla uzyskania pożądanego efektu. (Filtry => Światło i cień => Długi cień)



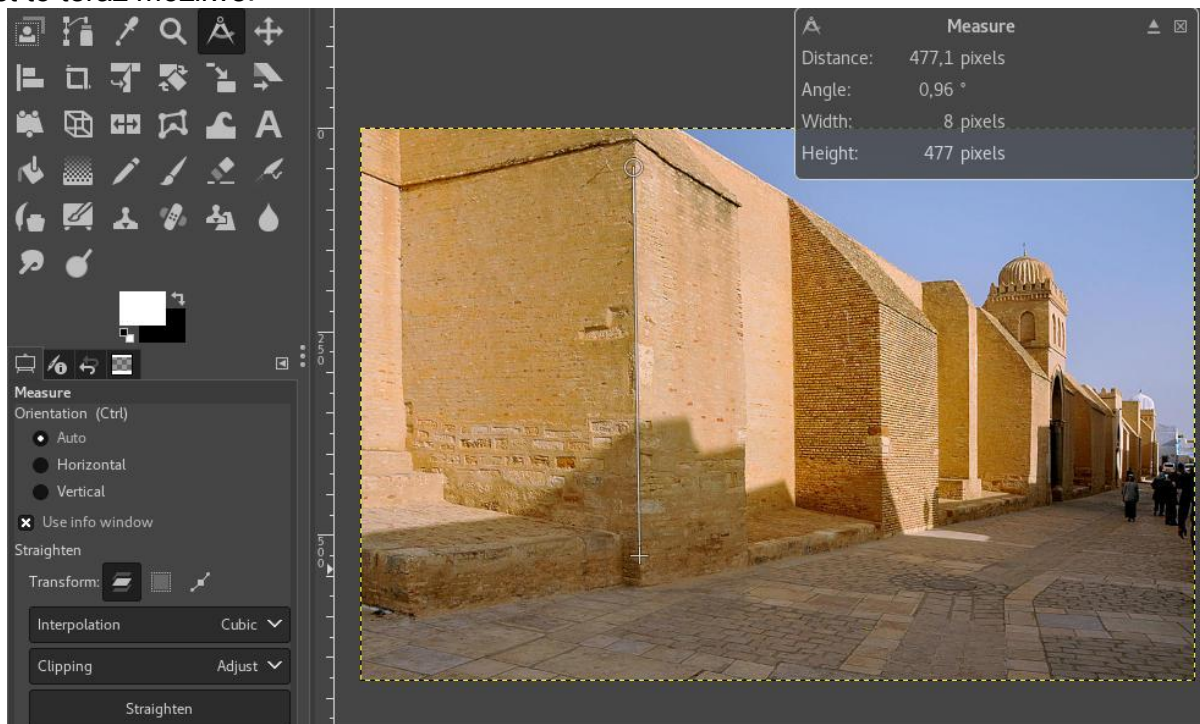
<https://download.gimp.org/mirror/pub/gimp/video/v2.10/gimp-2-10-6-long-shadow.webm>

Funkcja została wniesiona przez Ell.

GIMP to jest to!

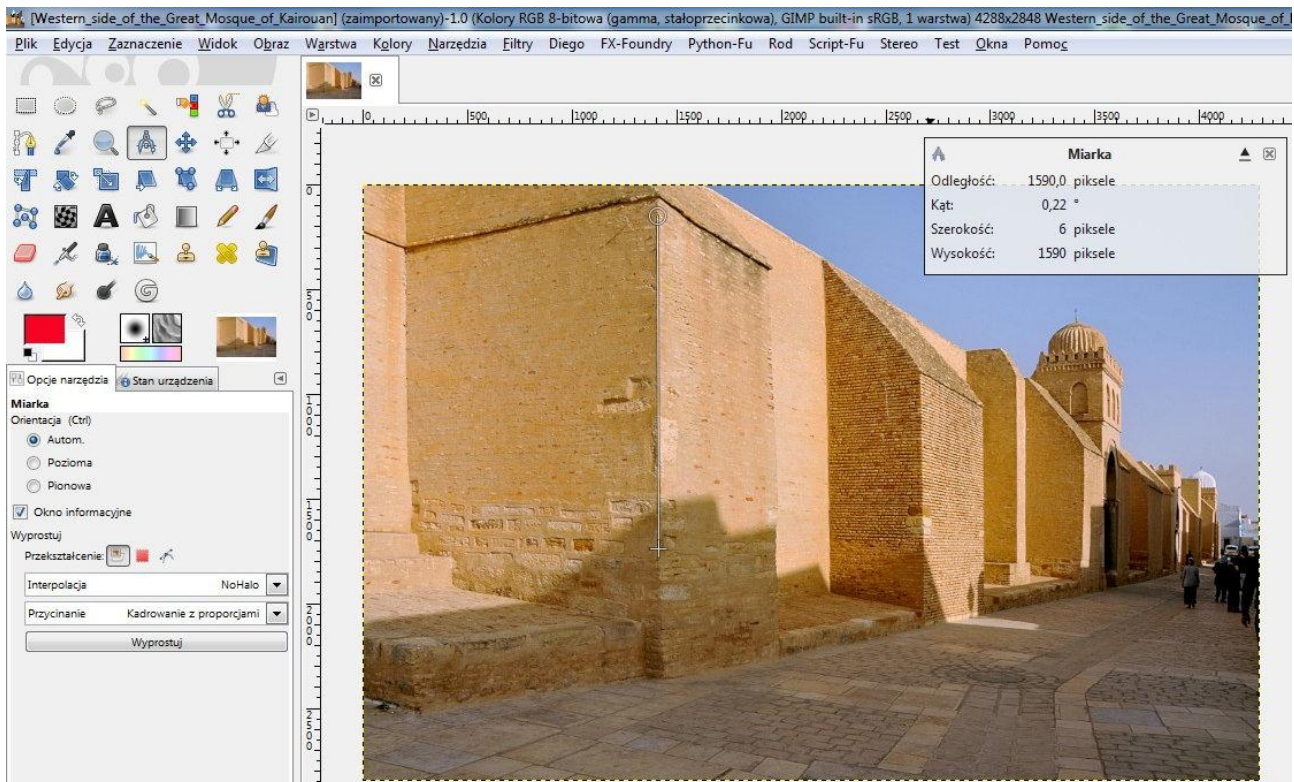
Ulepszone prostowanie narzędziem Miarka

Wiele osób doceniło nową funkcję [Horizon Straightening](#) (Łatwe prostowanie horyzontu) dodaną w GIMP2.10.4. Jednak wielu z was również chciało pionowego prostowania. Jest to teraz możliwe.



Pionowe prostowanie w GIMP 2.10.6.

[Obraz na płótnie](#) : Widok zachodniej ściany otaczającej Wielki Meczet w Kairouan , autorstwa Moumou82, ([CC by-sa 2.0](#)).

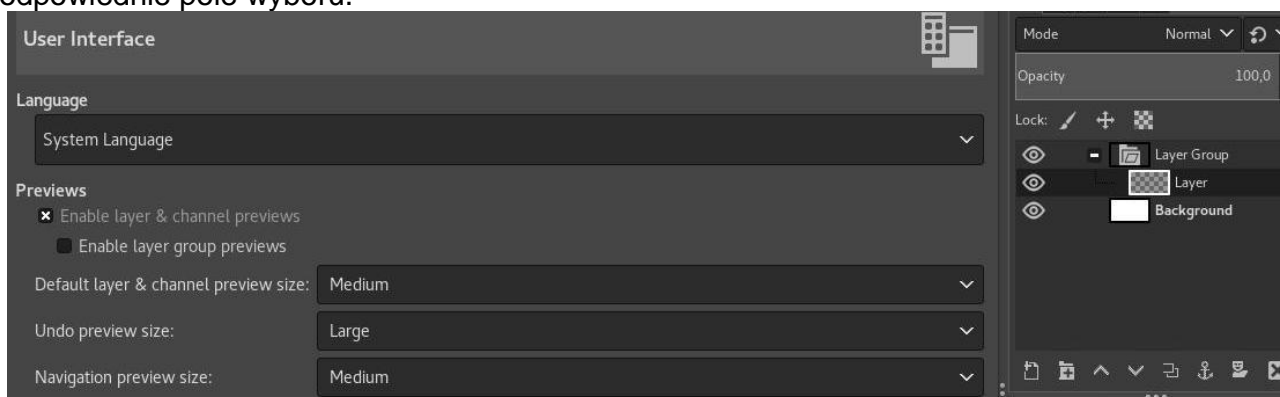


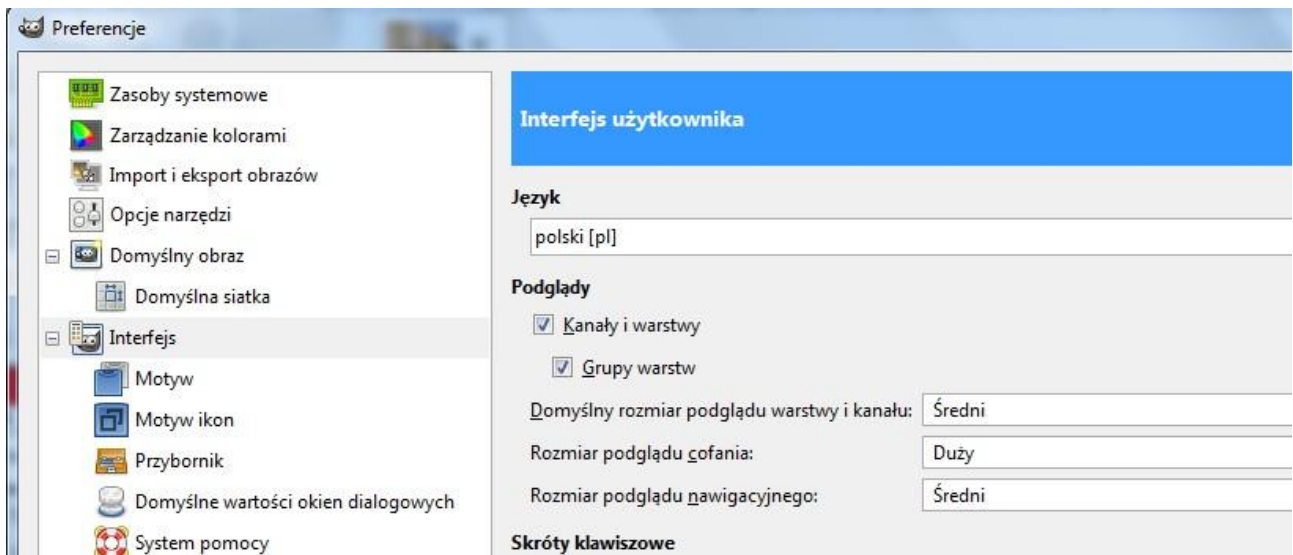
Przykład: GIMP 2.10.6 wersja Portable 32-bitowa Win 1 <https://samjcreations.blogspot.com/>
 W trybie *Autom.* (domyślnie), *Prostowanie* zostanie przyciągnięte do mniejszego kąta, aby zdecydować o pionowym lub poziomym prostowaniu.
 Można zastąpić to zachowanie, określając jawnie, jakie powinno być.

Wyświetlanie zoptymalizowanego podglądu w trybie rysowania

Większość twórców pracujących nad złożonymi projektami w GIMP ma złe dni, gdy na dużym obrazie jest wiele warstw, a GIMP nie może nadążyć z przewijaniem listy warstw ani pokazywaniem / ukrywaniem warstw.

Jednym z powodów było to, że GIMP nie mógł zaktualizować interfejsu użytkownika, dopóki nie zakończyło się renderowanie podglądu warstw. Eli znowu zrobił tutaj kilka cudów, ponieważ większość rysunków do rysowania renderuje (*interpretuje*) się asynchronicznie. Na razie jedynym wyjątkiem są grupy warstw. Ich asynchroniczne renderowanie nadal nie jest możliwe, więc dopóki sobie z tym nie poradzimy, umożliwiamy całkowite wyłączenie podglądu renderowania grup warstw. Wybierz opcję *Preferencje => Interfejs* i zaznacz odpowiednie pole wyboru.





Wyłącz podgląd grup warstw w GIMP 2.10.6.

Tutaj jeszcze jedna rzecz do wzmianki. Dla użytkowników posiadających techniczną wiedzę, dokowalne okno dialogowe *Dashboard* ([wprowadzone w GIMP 2.10.0](#)) wyświetla teraz liczbę asynchronicznych operacji w grupie *Misc*.

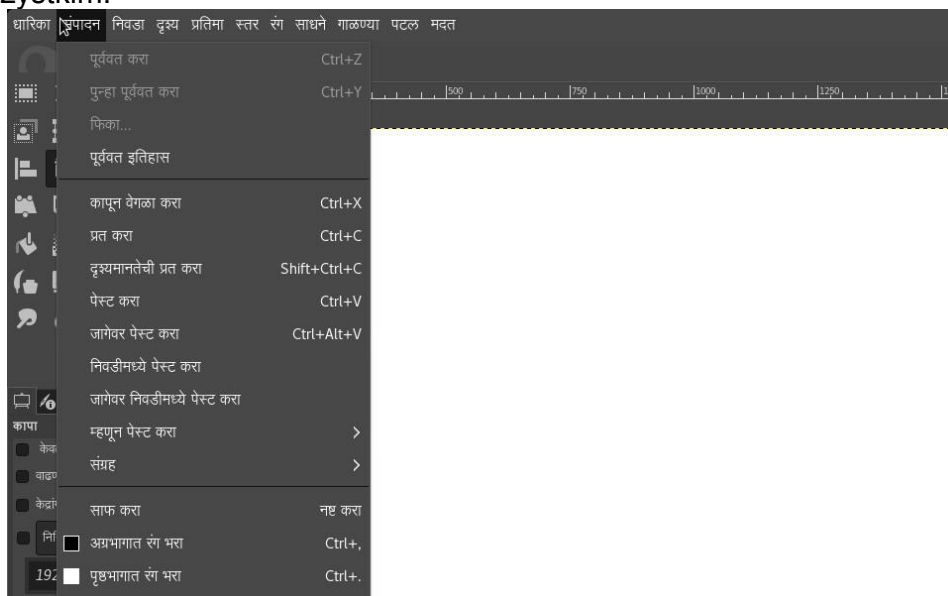
Nowa lokalizacja: Marathi

GIMP był już dostępny w 80 językach. Teraz jest [81 języków](#) !

Zespół z *Północnej Maharashtra University* , Jalgaon, pracował tłumaczenie na [marathi](#) i przyczyniły się do [prawie pełne tłumaczenie](#) w GIMP-ie.

Oczywiście nie powinniśmy zapominać o wszystkich innych tłumaczach, którzy wykonują wspaniałą pracę nad GIMP . W tym wydaniu zaktualizowano 13 innych tłumaczeń: brazylijski portugalski, holenderski, francuski, niemiecki, grecki, włoski, łotewski, polski, rumuński, rosyjski, słoweński, hiszpański i szwedzki.

Dziękuję wszystkim!

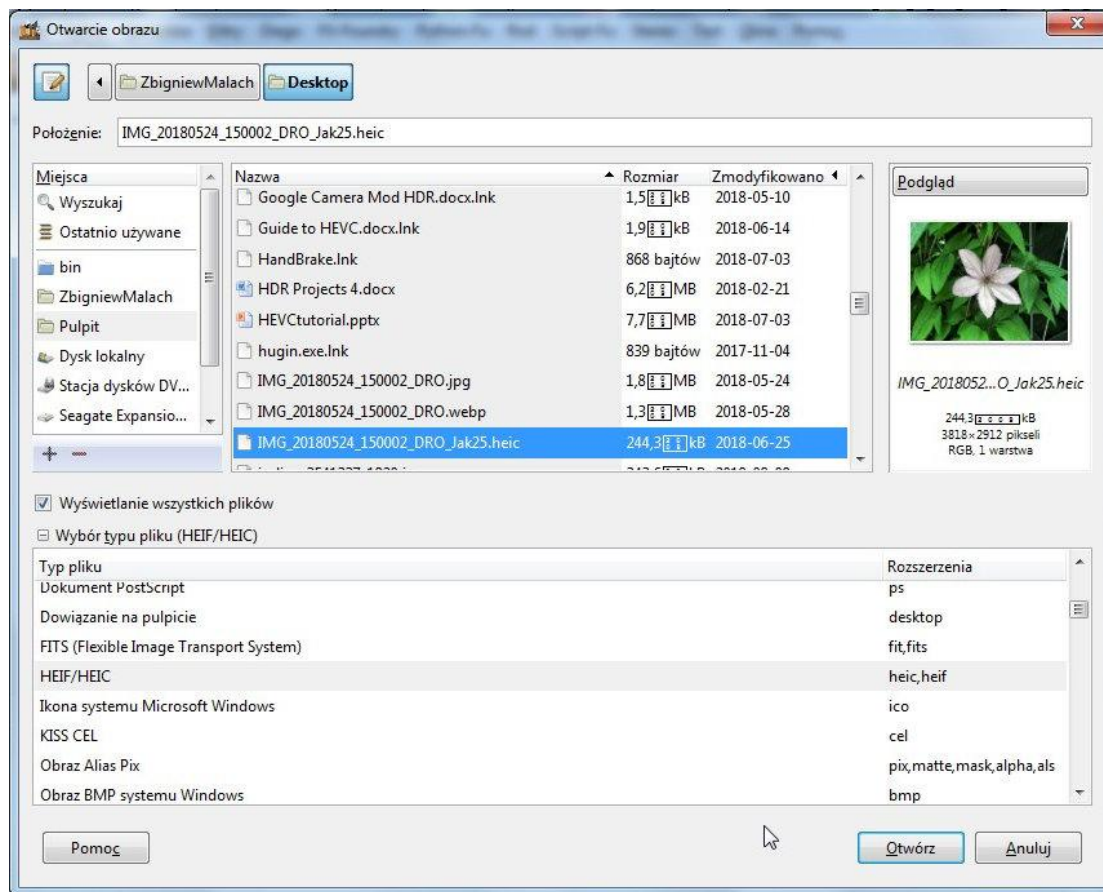
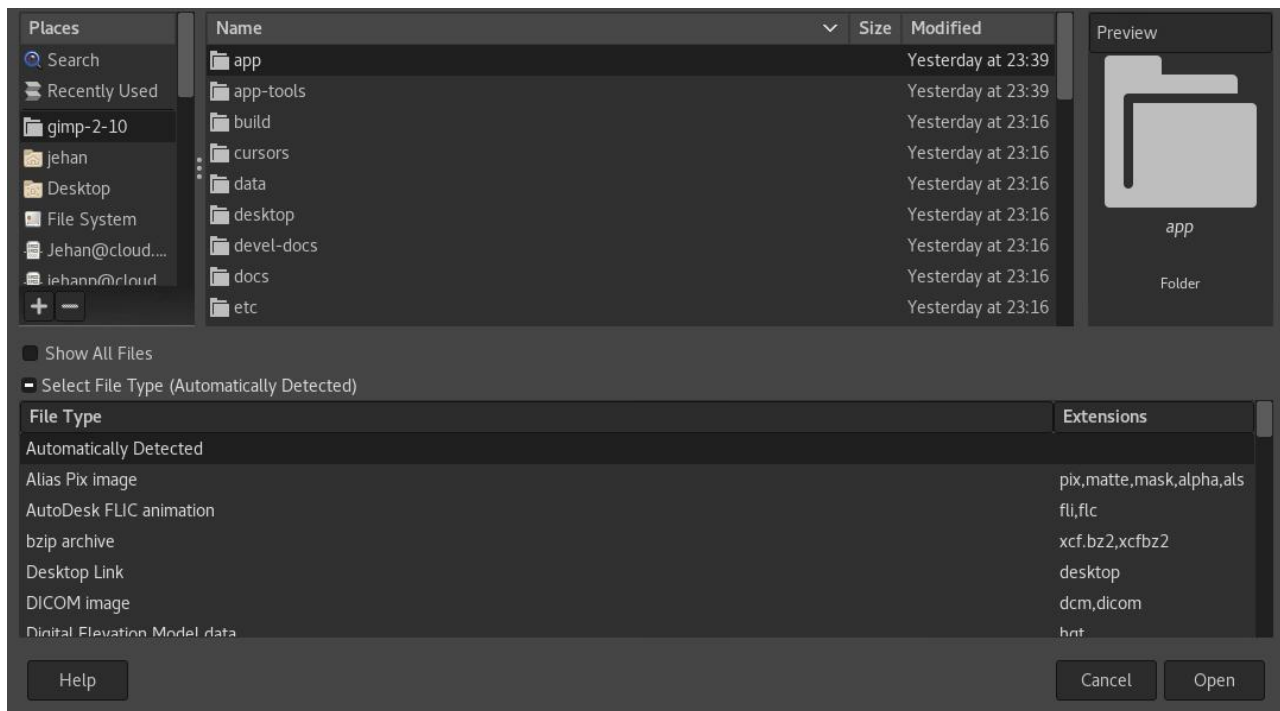


Tłumaczenie marathi w GIMP 2.10.6.

Uprozczone filtrowanie okien dialogowych

Powszechną przyczyną pomyłek w oknach dialogowych plików (otwieranie, zapisywanie, eksportowanie ...) była obecność dwóch list formatów plików, jedna do wyświetlania plików z określonym rozszerzeniem, druga do faktycznego wyboru formatu pliku. Więc usprawniliśmy to.

Dostępna jest teraz tylko jedna lista, która działa zarówno jako filtr dla wyświetlanych obrazów, jak i jako selektor formatu pliku dla obrazu, który zamierzasz zapisać lub wyeksportować.



Okno dialogowe pliku w GIMP 2.10.6.

Dodatkowo nowe pole wyboru pozwala wyświetlić pełną listę plików, niezależnie od aktualnie wybranego formatu pliku. Może to być przydatne, gdy chcesz wymusić nietypowe rozszerzenie pliku lub ponownie użyć nazwy istniejącego pliku, wybierając go na liście, a następnie dołączając rozszerzenie.

Koniec piekła DLL ? Uwaga dla programistów wtyczek ...

Głównym problemem na przestrzeni lat, w systemie Windows, było to, co programiści nazywają piekłem DLL https://pl.wikipedia.org/wiki/Piek%C5%82o_DLL.

Było to spowodowane głównie przez oprogramowanie firm trzecich instalujące biblioteki w folderach systemowych lub przez wtyczki innych firm, instalujące się z bibliotekami współdzielonymi, ingerującymi w inne wtyczki.

Ten pierwszy został już w większości naprawiony przez ulepszenie kolejności priorytetów wyszukiwania plików DLL. Ta wersja zapewnia dodatkową poprawkę, biorąc pod uwagę 32-bitowe wtyczki działające w 64-bitowych systemach Windows (tryb WoW64: <https://pl.wikipedia.org/wiki/WOW64>).

Ten drugi został już naprawiony od wersji 2.10.0 GIMP, **jeśli** zainstalowałeś wtyczki we własnym katalogu (co nie jest jeszcze obowiązkowe, ale będzie w GIMP 3).

Np. Jeśli masz wtyczkę o nazwie `myplugin.exe`, zainstaluj ją w `plug-ins/myplugin/myplugin.exe`.

W ten sposób nie tylko nie będziesz zanieczyszczał innych wtyczek, jeśli kiedykolwiek dodałeś do nich biblioteki, ale wtyczki nie będą również mogły być uruchamiane przez niechciane biblioteki. Wszystkie nasze podstawowe wtyczki są teraz zainstalowane w ten sposób.

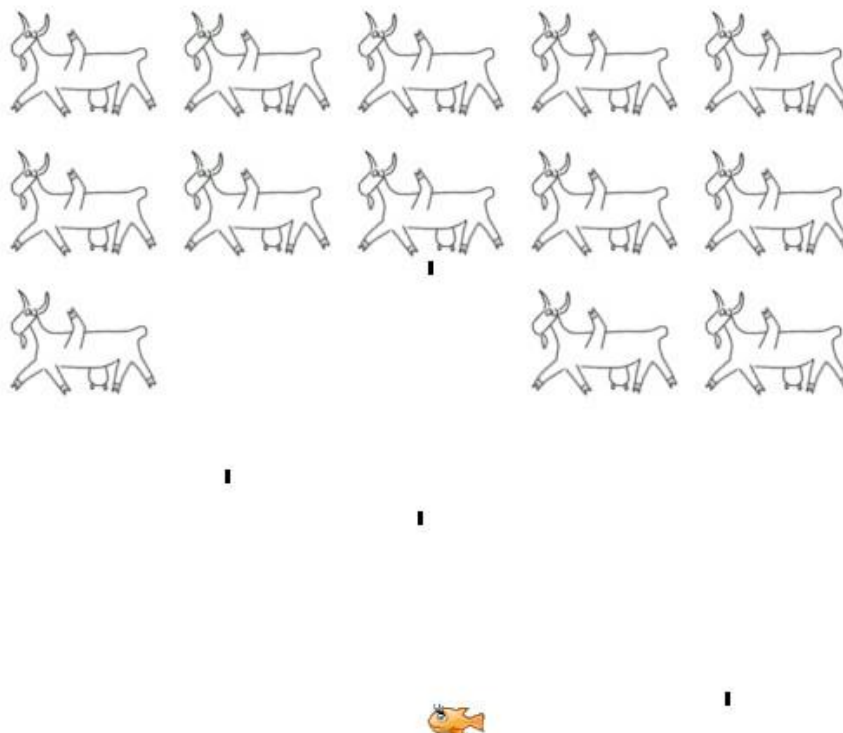
Powinny również być dostępne wtyczki innych firm.

Ciągły rozwój

Przygotuj się na inwazję kosmosu!

Tymczasem, odbywając się jednocześnie na frontach Babl, GEGL i GIMP2.99, pippin i Mitch rozpoczęli wewnętrznie projekt nazywany "inwazją

kosmosu" <https://www.patreon.com/posts/20264674>, którego celem końcowym jest uproszczenie i poprawa zarządzania kolorami w GIMP, a także innych Projektów oparte na GEGL.



Zmutowane kozy z kosmosu, wkrótce lądują w GIMP.

Około rok temu babl, biblioteka używana przez GIMP i GEGL do wykonywania konwersji kolorów, zyskała możliwość <https://www.patreon.com/posts/babl-primaries-13975931> powiązania dowolnych przestrzeni kolorów RGB z istniejącymi formatami pikseli. To z kolei pozwoliło GIMP zacząć używać babl do wykonywania konwersji między pewnymi klasami profili kolorów, zamiast polegać wyłącznie na bibliotece LCMS, znacznie poprawiając

wydajność. Konwersje te miałyby jednak miejsce jedynie na krawędziach między wewnętrzną reprezentacją obrazu używaną przez GIMP a światem zewnętrznym; wewnętrznie rzeczywisty profil kolorów obrazu miał ograniczony efekt, co prowadziło do niespójnych lub nieprawidłowych wyników dla niektórych operacji przetwarzania obrazu.

Obecny wysiłek stara się to zmienić, ponieważ wszystkie dane obrazu przenoszą wewnętrznie informacje dotyczące jego profilu kolorów. Odpowiednio obsługiwane przez GEGL i GIMP, pozwala to bał wykonać odpowiednie konwersje we właściwym czasie, pozwalając, aby wszystkie operacje przetwarzania obrazu zostały zastosowane we właściwej przestrzeni kolorów.

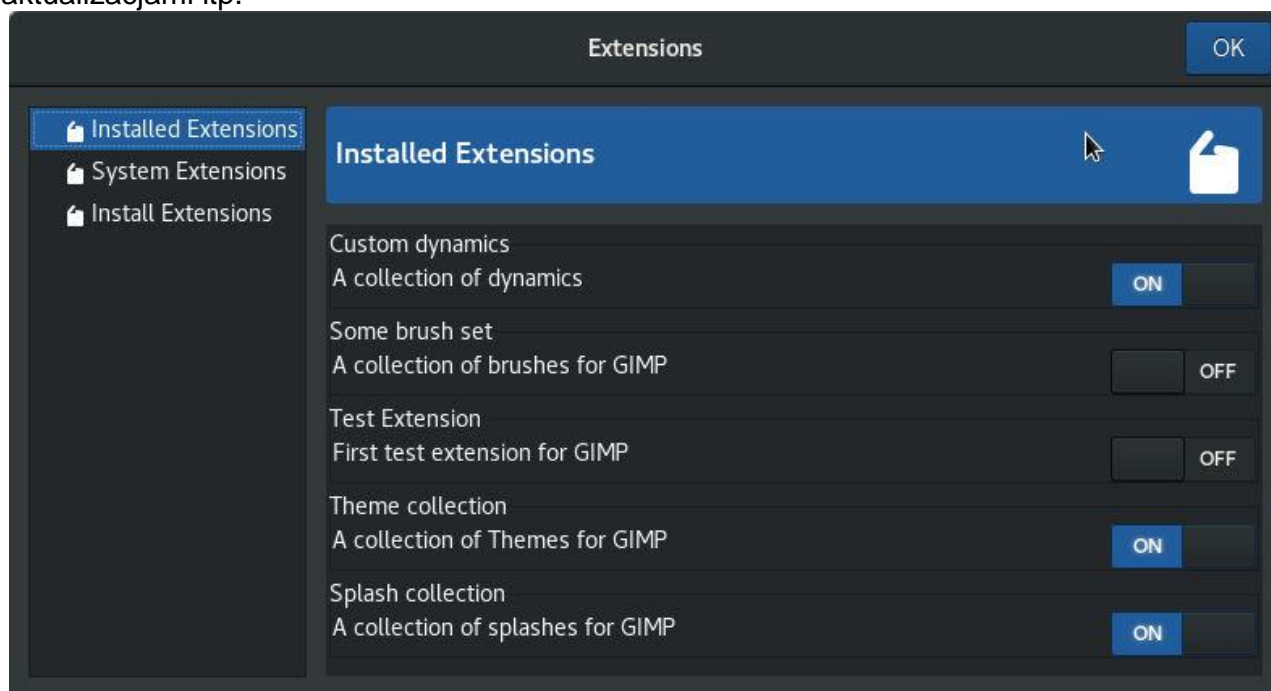
Podczas gdy trwające prace nad tym celem są już dostępne w głównych wersjach Bał i GEGL, obecnie ograniczamy je do wersji rozwojowej GIMP 2.99 (aby stać się GIMP 3.0), ale najprawdopodobniej trafi ona do przyszłego GIMP 2.10. x wydanie.

Rozszerzenia GIMP

Wreszcie Jehan z projektu ZeMarmot <https://www.patreon.com/zemarmot> pracuje nad rozszerzeniami w GIMP <https://girinstud.io/news/2018/07/crowdfunding-for-extension-management-in-gimp-and-other-improvements/>.

Rozszerzeniem może być wszystko, od wtyczek po obrazy, wzorce, pędzle, gradienty ...

Zasadniczo wszystko, co każdy może stworzyć i dodać. Ostatecznym celem jest umożliwienie twórcom takich rozszerzeń przesłania ich do publicznych repozytoriów, a także każdemu, kto będzie je wyszukiwał i instalował za pomocą kilku kliknięć, wraz z zarządzaniem wersjami, aktualizacjami itp.



Menadżer rozszerzeń w przyszłym GIMP

Ta praca jest na razie dostępna tylko w branży programistycznej, ale w przyszłości powinna również zostać udostępniona w wersji GIMP 2.10.x.

Pomagamy w rozwoju

Pamiętaj, że pippin i Jehan mogą pracować z GEGL i GIMP dzięki zbieraniu funduszy i wsparciu społeczności. Każdy element pomaga wspierać ich pracę i pomaga uczynić GIMP/GEGL jeszcze bardziej niesamowitym!

Jeśli masz chwilę, sprawdź strony wsparcia:

- [pippin Patreon](https://www.patreon.com/pippin) (<https://www.patreon.com/pippin>)
- [Jehan Patreon](https://www.patreon.com/zemarmot) (<https://www.patreon.com/zemarmot>)

Co najważniejsze: baw się dobrze z GIMP- em!

GIMP 2.10.6 wersja Portable 32-bitowa i 64-bitowa Win 1 (Compilation gimp.org)

<https://samjcreations.blogspot.com/>

Wtorek, 21 sierpnia 2018 r

Oto zaktualizowana wersja Gimp 2.10.6 Portable 32-bit i 64-bit dla Windows.

Opiera się na kompilacji Gimp 2.10.6 autorstwa Jernej Simončič dostępnej na <https://download.gimp.org/pub/gimp/v2.10/windows/>, wielkie dzięki dla niego: o)

Aby zainstalować tę przenośną wersję, wystarczy rozpakować archiwum w katalogu głównym dysku twardego lub pendrive USB.

Aby szybko rozpakować to archiwum, użyj 7-Zip: <http://www.7-zip.org/>

Musisz unikać rozpakowania do katalogu, którego nazwa zawiera akcentowane znaki lub spacje.

Ta przenośna wersja jest eksperymentalna z następującymi cechami:

- Zainstalowano G'MIC-QT-GIMP (32 i 64-bitowy) **wersja 2.3.4** skompilowana 20 sierpnia 2018r.
- 64-bitowy Python jest zainstalowany na 64-bitowym GIMP-ie.
- Dodawane są wtyczki "file-aa" do eksportu w formacie ASCII Art (32 i 64 bity) i "DDS" (32 i 64 bity).

Uruchomienie GIMP w 64 bitach:

Uruchom w kilku językach za pomocą jednego z 7 plików .exe w katalogu

\Gimp-2.10.6_Portable-32bit-64bits, **przykładowo** GIMP_EN.exe

bin	2018-08-21 04:14	Folder plików
etc	2018-08-20 22:47	Folder plików
GMIC_Filters	2018-08-20 22:53	Folder plików
lib	2018-08-20 22:47	Folder plików
Preferences	2018-08-21 10:12	Folder plików
share	2018-08-20 22:49	Folder plików
var	2018-08-20 22:53	Folder plików
GIMP.exe	2018-07-12 12:09	Aplikacja
GIMP_DE.exe	2018-07-12 12:09	Aplikacja
GIMP_EN.exe	2018-07-12 12:09	Aplikacja
GIMP_ES.exe	2018-07-12 12:09	Aplikacja
GIMP_FR.exe	2018-07-12 12:09	Aplikacja
GIMP_IT.exe	2018-07-12 12:09	Aplikacja
GIMP_NL.exe	2018-07-12 12:09	Aplikacja
Parametres_Gimp_Lang.ini	2018-07-13 21:52	Ustawienia konfigur...
Tools.bat	2013-03-06 19:15	Plik wsadowy Win...

Uruchomienie GIMP w 32 bitach:

Uruchom w kilku językach za pomocą jednego z 7 plików .exe w katalogu

\Gimp-2.10.6_Portable-32bit-64bits\32, **przykładowo** GIMP_EN.exe

Pierwsze uruchomienie GIMP-a jest bardzo wolne ...

Zatwierdź opcję "Użyj OpenCL" w Preferencjach, aby zwiększyć szybkość filtrów:

Edycja => Preferencje

Ważne

- NIE PRÓBUJ MIESZAĆ bibliotek DLL, TO USZKODZI.

Pliki do pobrania:

z tego darmowego hostingu ważne przez około 1 miesiąc

<http://dl.free.fr/e1Svf9lZX> (211.6MB)

lub

[http://www.aljacom.com/~gimp/Gimp-2.10.6 Portable-32bit-64bits.7z](http://www.aljacom.com/~gimp/Gimp-2.10.6_Portable-32bit-64bits.7z)

Opracowanie wersji polskiej:

Zbigniew Małach

Zbyma72age