

Wydano GIMP 2.10.8

2018-11-08

przez [Wilbera](#)

<https://download.gimp.org/mirror/pub/gimp/v2.10/windows/> a tutaj [gimp-2.10.8-setup-1.exe](#)

Mimo, że zaktualizowana polityka wydawania GIMP pozwala na nowe, ciekawe funkcje w mikro wydaniach, jesteśmy również dumni ze stabilności naszego oprogramowania (dzięki czemu możesz edytować zdjęcia, czując, że twoja praca jest bezpieczna).

W tym duchu GIMP 2.10.8 jest w większości wynikiem dziesiątków poprawek i optymalizacji.



Wilber and Co. strip, [Aryeom i Jehan](#), 2013

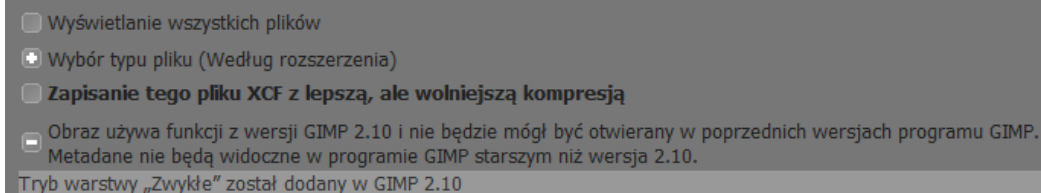
Godne uwagi ulepszenia

W szczególności dopasowanie rozmiarów kafli projekcji obrazu jest teraz określany dynamicznie w zależności od szybkości przetwarzania, co pozwala na lepszą reakcję GIMP na słabsze maszyny, podczas gdy przetwarzanie byłoby szybsze w przypadku bardziej wydajnych maszyn.

Ponadto dodano różne narzędzia do generowania dzienników wydajności, które pozwolą nam zoptymalizować GIMP jeszcze bardziej w przyszłości. Podobnie jak w przypadku najnowszych optymalizacji GIMP, są one wynikiem niesamowitości Elle. Dzięki Elle!

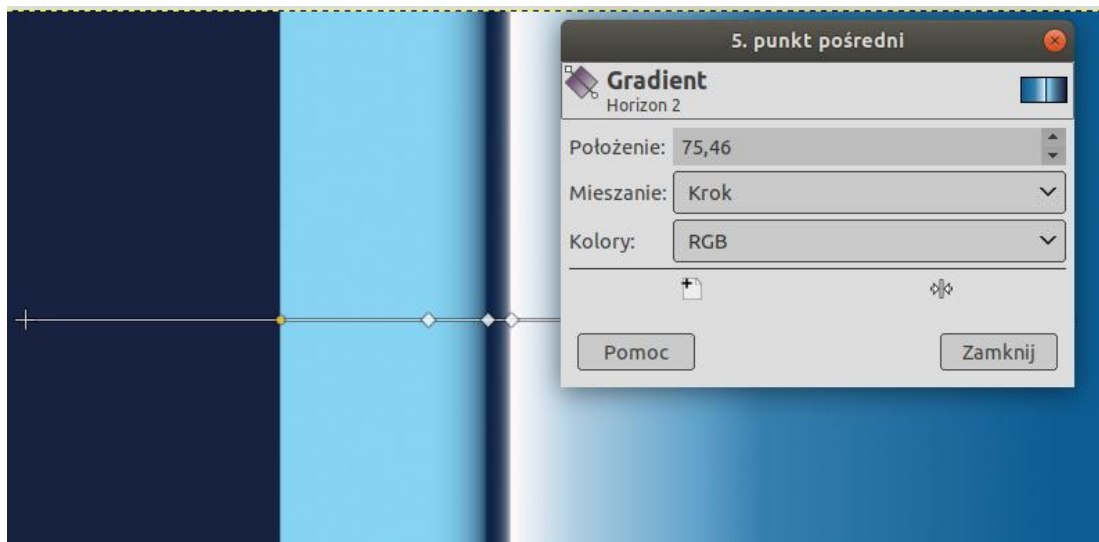
W międzyczasie naprawiono różne błędy **wavelet-decompose**, nową funkcję tekstu pionowego (w tym tekst wzdłuż ścieżki), narzędzia selekcji i inne. W systemie Windows udoskonaliliśmy także wykrywanie RawTherapee (dla **RawTherapee 5.5 i nowszych** <https://rawtherapee.com/downloads>), pracując w synchronizacji z twórcami tego bardzo miłego oprogramowania do przetwarzania RAW. I wiele, wiele więcej poprawek, tu i tam ...

Okno dialogowe **Zapisz** również zostało nieco wyretuszowane, ponieważ teraz bardziej wyraźnie prezentuje funkcje wprowadzające kompatybilność wsteczną (są **bardziej zrozumiałe i łatwiejsze do znalezienia** - w przypadku, gdy chcesz wysłać zdjęcia do kogoś za pomocą starszej wersji GIMP). Oczywiście chcemy podkreślić, że zdecydowanie zalecamy zawsze korzystać z najnowszej wersji GIMP. Ale życie jest tym, czym jest, więc wiemy, że czasami nie masz wyboru. Teraz łatwiej będzie dopasować XCF do wcześniejszych wersji (co oznacza, że niektóre nowe funkcje nie mogą być używane).



Okno dialogowe Zapisz, jeśli dotyczy pokazuje problemy ze zgodnością

Dzięki Elle narzędzie **Gradient** obsługuje teraz wielobarwne wypełnienia gradientowe. W narzędziu Gradient dodano obsługę wielokolorowego wypełnienia gradientowego ze sztywnymi krawędziami (bez płynnego przejścia między kolorami). Nowy rodzaj wypełnienia jest dostępny po wybraniu trybu mieszania gradientowego "Krok". Tworzy to ostre przejście pomiędzy dwoma sąsiadującymi przystankami kolorów w punkcie środkowym.



Nowo dodany stopień mieszania w wypełnieniach gradientowych

Na końcu użyteczności wszystkie narzędzia do przekształcania stosują teraz zmiany, gdy zapisujesz lub eksportujesz / zastępujesz obraz bez naciskania **Enter**, aby potwierdzić zmiany. Eli naprawił również kolor zaznaczonego tekstu, który nie był bardzo widoczny, gdy np. Zmieniano nazwę warstwy.

Obsługa CIE xyY

Dzięki **Elle Stone**, GIMP ma teraz wstępną obsługę odczytów kolorów w przestrzeni kolorów CIE xyY. Te wartości można zobaczyć w oknie *Informacje* narzędzia do **wybijania kolorów** i w punkcie *próbki*. Większość powiązanych kodów trafiła do biblioteki babl.

Podobnie jak CIE LAB, ta przestrzeń barw jest pochodną CIE XYZ. Kanał Y oddziela informacje o luminancji od informacji o chromatyczności w kanałach x i y. Możesz być (nieświadomie) zaznajomiony z tą przestrzenią kolorów, jeśli kiedykolwiek [spojrzysz na diagram profilu ICC](https://ninedegreesbelow.com/photography/all-the-colors.html) <https://ninedegreesbelow.com/photography/all-the-colors.html>.

CIE xyY jest przydatny do odkrywania różnych tematów związanych z kolorami, takich jak efekt Abneya: https://en.wikipedia.org/wiki/Abney_effect.

Zobacz ten wątek Pixls.us:

<https://discuss.pixls.us/t/what-are-the-lch-and-jch-values-for-the-srgb-blue-primary/8796>

aby zobaczyć, co ludzie robią z tego rodzaju informacjami.

Poprawione przejście GIMP na macOS

Nasz nowy współpracownik macOS, Alex Samorukov, bardzo ciężko pracował nad udoskonaleniem pakietu macOS / OSX, debugowaniem i łataniem zarówno GIMP, GEGL, jak i projektu [gtk-osx](https://gitlab.gnome.org/GNOME/gtk-osx/merge_requests/1) https://gitlab.gnome.org/GNOME/gtk-osx/merge_requests/1.

Niektóre z błędów macOS, które naprawił, to artefakty podczas powiększania, błąd skupiający się na oknach w wtyczkach i нефункционалне wsparcie dla niektórych tabletów innych niż Wacom. Jehan, Elle i Øyvind aktywnie uczestniczyli w naprawianiu tych i innych problemów z systemem MacOS.

Dziękujemy również CircleCI za udostępnienie naszej infrastruktury bezpłatnie. Pomaga nam to automatycznie budować GIMP dla macOS.

Mimo to, proszę pamiętać, że mamy bardzo niewielu programistów dla macOS i Windows.

Jeśli chcesz, aby GIMP był dobrze obsługiwany w wybranym systemie operacyjnym, zapraszamy nowych współpracowników!

Zobacz także plik

NEWS <https://gitlab.gnome.org/GNOME/gimp/blob/c6f1196721d9e8d1179a09d91557656895e6086d/NEWS#L11>, aby uzyskać więcej informacji na temat nowego wydania GIMP i historię zmian <https://gitlab.gnome.org/GNOME/gimp/commits/gimp-2-10> aby uzyskać jeszcze więcej szczegółów.

Dookoła GIMP

GEGL i babl

Biblioteka babl otrzymała ważną poprawkę, która bezpośrednio dotyczy użytkowników GIMP: kolor przezroczystych pikseli jest teraz zachowywany

<https://www.patreon.com/posts/premultiplied-in-21014115> podczas konwersji na premultiplied alpha. Oznacza to, że wszystkie operacje transformacji i deformacji utrzymują kolor dla całkowicie przezroczystych pikseli, co sprawia, że manipulowanie kanałami alfa bez zakłóceń i krzywych jest bardziej niezawodne.

Po stronie GEGL dodano nowy bufor iterator API (kod GIMP został również przeniesiony do tego ulepszanego interfejsu). Ponadto do zaplecza dodano nowe polecenie GEGL_TILE_COPY, aby zwiększyć wydajność duplikowania / kopiowania buforów.

Ostatnio Øyvind Kolås pracuje ponownie nad multispectral/hyperspectral processing in GEGL <https://www.patreon.com/posts/camayakaa-float-22446330>, co jest podstawą przetwarzania CMYK. Jest to więc pierwszy krok do lepszej obsługi CMYK w GIMP! Mamy nadzieję, że każdy, kto chce zobaczyć to wydarzenie, będzie wspierał Øyvind na Patronie <https://www.patreon.com/pippin>!

GIMP w Université de Cergy-Pontoise

Aryeom, znany tutaj z tego, że jest reżyserem filmu ZeMarmot <https://film.zemarmot.net/en/>, wykwalifikowanym ilustratorem i współpracownikiem GIMP, ukończył kurs grafiki z GIMP jako nauczyciel gościnny przez niemal tydzień na *Université de Cergy-Pontoise* we Francji, w połowie Października.

Uczyła dwóch klas: klasy grafiki komputerowej i 3D dziedzictwa historycznego, koncentrując się na cyfrowej ilustracji dla pierwszego i retuszu dla tego ostatniego.



[Aryeom i jej studenci](#) z University of Cergy-Pontoise

Jest to dobra wskazówka, że GIMP zyskuje coraz większe uznanie, ponieważ jest teraz nauczany na uniwersytetach. Uczniowie byli ogólnie bardzo zadowoleni i mogliśmy zakończyć cytując jednego z nich pod koniec 3-dniowego kursu:

" Nie wiedziałem, że GIMP był Blenderem 2D; to jest jeszcze jedno oprogramowanie w mojej skrzynce narzędziowej!

Przypominamy, że możesz także wspierać [prace Aryeom nad Patreon](https://www.patreon.com/zemarmot) <https://www.patreon.com/zemarmot>, na Tipeee <https://fr.tipeee.com/zemarmot> lub w inny sposób <https://film.zemarmot.net/en/donate> !

Statystyki Flatpak

Chociaż Flathub nie dostarcza (jeszcze) żadnych publicznych statystyk dotyczących pakietów, wewnętrzne źródło poinformowało nas, że od samego początku było ponad 214 000 pobrań GIMP (październik 2017 r.). To ponad 500 pobrań dziennie i zdecydowanie najczęściej tam pobierana aplikacja!

Flathub to nowy rodzaj repozytorium aplikacji dla systemu GNU / Linux, więc oczywiście liczby te nie są reprezentatywne dla wszystkich pobrań. W szczególności nie mamy statystyk dla Windows i macOS. Nawet dla Linuksa każda dystrybucja tworzy własny pakiet GIMP .

Jest to więc niewielka część, a przy tym ładna, pełne wykorzystanie GIMP na całym świecie!

GIF jest martwy? Niech żyje WebP!

GIF format jest jedynym animowany format obrazu, który jest widoczny w każdej przeglądarce internetowej, dzięki czemu de facto format do podstawowej animacji w internecie, mimo strasznej jakości (256 kolorów!), Przejrzystość binarna (bez częściowej przezroczystości), i nie zbyt dobra kompresja.

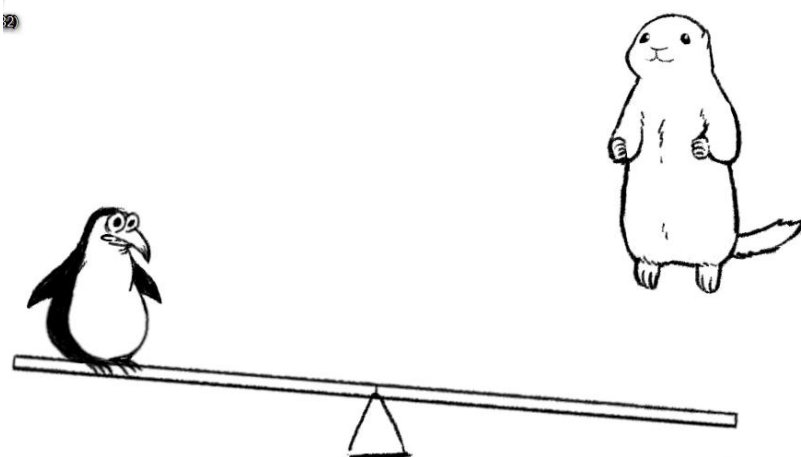
Cóż, to może się zmienić! Kilka dni temu WebP uzyskał wsparcie w większości głównych przeglądarek (Mozilla Firefox, Google Chrome, Microsoft Edge, Opera), kiedy 2-letnie żądanie funkcji dla Mozilli Firefox zostało zamknięte jako " FIXED "

https://bugzilla.mozilla.org/show_bug.cgi?id=1294490.

To będzie dostępne dla przeglądarki Firefox od wersji 65.

Dlatego mamy nadzieję, że platformy internetowe uwzględnią ten nowy format i że wszyscy przestaną tworzyć obrazy GIF teraz, gdy istnieją rzeczywiste alternatywy w większości przeglądarek!

Na koniec przypomnimy wszystkim, że GIMP ma wsparcie WebP już od wersji [GIMP 2.10.0](https://www.gimp.org/news/2018/04/27/gimp-2-10-0-released/) <https://www.gimp.org/news/2018/04/27/gimp-2-10-0-released/> !



<https://www.gimp.org/news/2018/11/08/gimp-2-10-8-released/gimp-2-10-8-ZeMarmot-frama.webp>

Animacja WebP (wykonana w GIMP) autorstwa Aryeoma, zawierająca ZeMarmot i pingwina.

Zastrzeżenie: zespół GIMP jest neutralny w stosunku do formatów. Jesteśmy świadomi innych animowanych formatów graficznych, takich jak APNG lub MNG, i życzymy im wszystkiego najlepszego! Chętnie również będziemy wspierać ich w GIMP, jeśli pojawią się współpracownicy z działającymi łataniami.

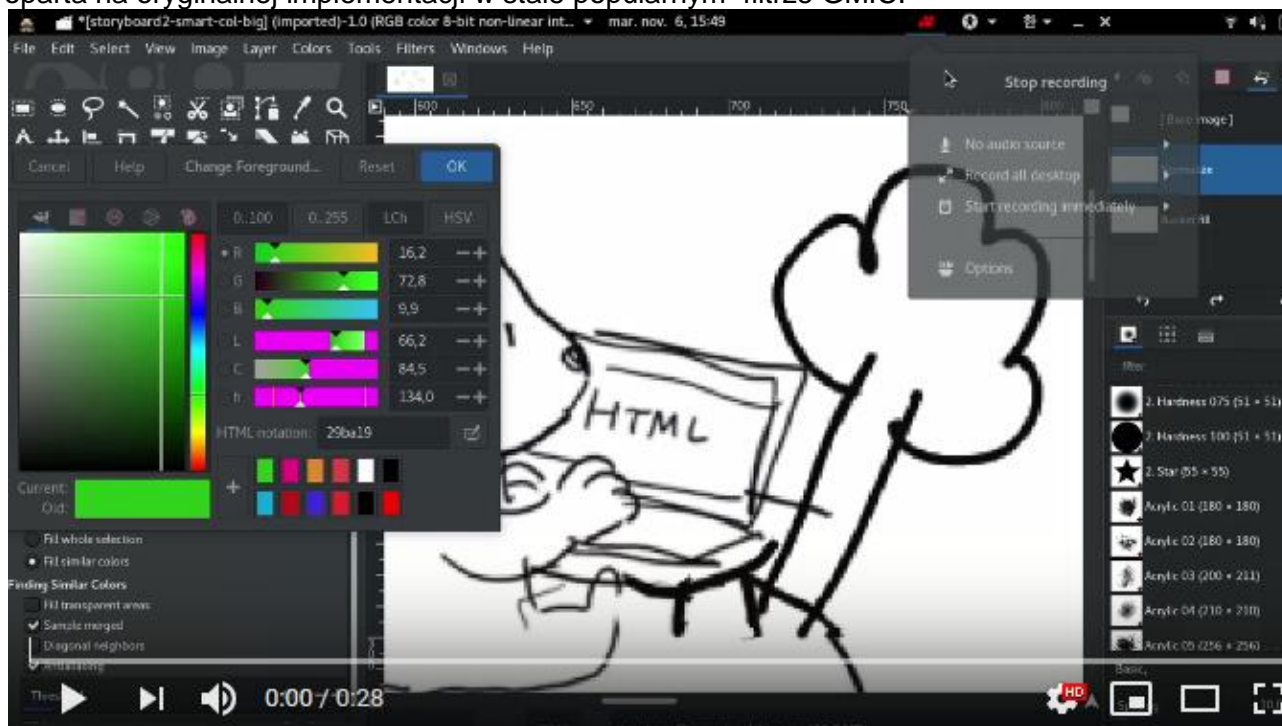
Co dalej

W tej wersji spóźniliśmy się, więc nie uwzględniliśmy niektórych ulepszeń dostępnych w głównej gałęzi programistycznej GIMP. I nadchodzi jeszcze więcej zmian!

Oto, czego możesz się spodziewać w GIMP 2.10.10, kiedy to się skończy.

- Filtr ACES RRT, który może być używany w przepływach obrazowania związanych z określonymi scenami. Technicznie rzecz biorąc, jest to luminancji tylko zbliżenia asy faliowych HDR -to- SDR sprawdzanym mapowania [pierwotnie napisany https://github.com/TheRealMJP/BakingLab/blob/master/BakingLab/ACES.hlsl](https://github.com/TheRealMJP/BakingLab/blob/master/BakingLab/ACES.hlsl) w The Baking Lab project.
- Inwazja kosmosu: zasadniczo można teraz zrobić zdjęcie, które pierwotnie znajdowało się np. W ProPhotoRGB, przetworzyć je w przestrzeni kolorów CIE LAB, a otrzymany obraz ponownie znajdzie się w ProPhotoRGB, a wszystkie dane o kolorze będą poprawnie odwzorowane na oryginalny profil przestrzeni / ICC. To skomplikowany temat, omówimy go dokładniej, gdy nadejdzie czas wydania wersji 2.10.10.

Kolejną nową funkcją, którą zamierzamy połączyć z publiczną filią, jest inteligentna koloryzacja oparta na oryginalnej implementacji w stale popularnym filtrze GMIC.



<https://www.youtube.com/watch?v=2SXaoqilYas> WIP v2 smart colorization

Biorąc pod uwagę szybkie zbliżanie się do ferii zimowych i cały napięty czas, jaki się z tym wiąże, nie możemy w 100% zagwarantować innego stabilnego wydania w tym roku, ale dołożymy wszelkich starań, aby regularnie go odwiedzać!

Wniosek

Życzymy dobrej zabawy z GIMP-em, ponieważ staje się on bardziej stabilny każdego dnia!

[[Moje uzupełnienie GIMP v 2.10.8 w Ubuntu 18.04:](#)

<https://flathub.org/apps/details/org.gimp.GIMP>

Install:

```
flatpak install flathub org.gimp.GIMP
```

Run:

```
flatpak run org.gimp.GIMP
```

Z repozytorium:

```
sudo add-apt-repository ppa:otto-kesselgulasch/gimp
```

```
sudo apt-get update
```

```
sudo apt-get install gimp
```

Osobiście wolę wypróbować **ApplImage w kompilacji aferreo**, poniżej znajduje się repozytorium z wersjami GIMP-a:

<https://github.com/aferrero2707/gimp-appimage/releases> **a tutaj:**

https://github.com/aferrero2707/gimp-appimage/releases/download/continuous/GIMP_ApplImage-git-2.10.9-withplugins-20181108-x86_64.ApplImage 154 MB

https://github.com/aferrero2707/gimp-appimage/releases/download/continuous/GIMP_ApplImage-git-2.10.9-20181108-x86_64.ApplImage 128 MB

lub

https://github.com/aferrero2707/gimp-appimage/releases/download/continuous/GIMP_ApplImage-release-2.10.8-withplugins-x86_64.ApplImage

https://github.com/aferrero2707/gimp-appimage/releases/download/continuous/GIMP_ApplImage-release-2.10.8-x86_64.ApplImage

Jak wiadomo, typowe oprogramowanie dla systemu Linux utworzy pliki w różnych miejscach, wymagając uprawnień administratora do wprowadzenia tych zmian w systemie.

ApplImage tego nie robi. W rzeczywistości ApplImage tak naprawdę nie instaluje oprogramowania. Jest to skompresowany obraz ze wszystkimi zależnościami i bibliotekami potrzebnymi do uruchomienia pożądanego oprogramowania.

Robisz plik ApplImage wykonywalnym, uruchamiasz oprogramowanie. Nie ma rozpakowania, instalacji. Usuwasz plik ApplImage, oprogramowanie jest usuwane (zobaczmy o tym później). Można to porównać do plików **.exe** w Windows, które pozwalają na uruchomienie oprogramowania bez konieczności przechodzenia przez procedurę instalacji.

Domyślnie pobrany plik ApplImage nie ma uprawnień do wykonywania. Będziesz musiał zmienić uprawnienia do pliku, aby był on wykonywalny. **Nie potrzebujesz do tego uprawnień administratora.**

Jeśli wolisz sposób graficzny, kliknij prawym przyciskiem myszy pobrany plik **.applimage** i wybierz Właściwości.

Na następnym ekranie przejdź do zakładki Uprawnienia i zaznacz pole "Zezwól na uruchamianie pliku jako program".

Kiedy już zrobisz plik ApplImage wykonywalnym, kliknij go dwukrotnie, aby go uruchomić. Oprogramowanie zostanie uruchomione tak, jakbyś zainstalował je w swoim systemie.

Proponuję jednak zainstalować niewielki programik **ApplImageLauncher** niezwykle pomocny dla każdego fana paczek **ApplImage**. Nie tylko umożliwi łatwą integrację takich paczek z systemem, ale również ułatwi ich późniejszą aktualizację lub usunięcie.

ApplImageLauncher integruje się głęboko w systemie i przechwytuje wszystkie próby otwarcia ApplImage, stając się pierwszą instancją obsługującą wszystkie wywołania ApplImage.

Będąc wyrzutnią dla ApplImages, ApplImageLauncher może kontrolować, w jaki sposób system traktuje ApplImages. Może wykonywać integrację pulpitu, usuwanie ApplImage (zwane także czasami "deinstalacją", ale ponieważ ApplImages nie są naprawdę zainstalowane, termin ten nie pasuje zbyt dobrze) i może być używany do wielu innych zadań w przyszłości, takich jak sprawdzanie aktualizacji i podobne.

Dla Ubuntu 18.04 pobieramy wersje **.bionic**:

<https://github.com/TheAssassin/AppImageLauncher/releases>

a tutaj np.:

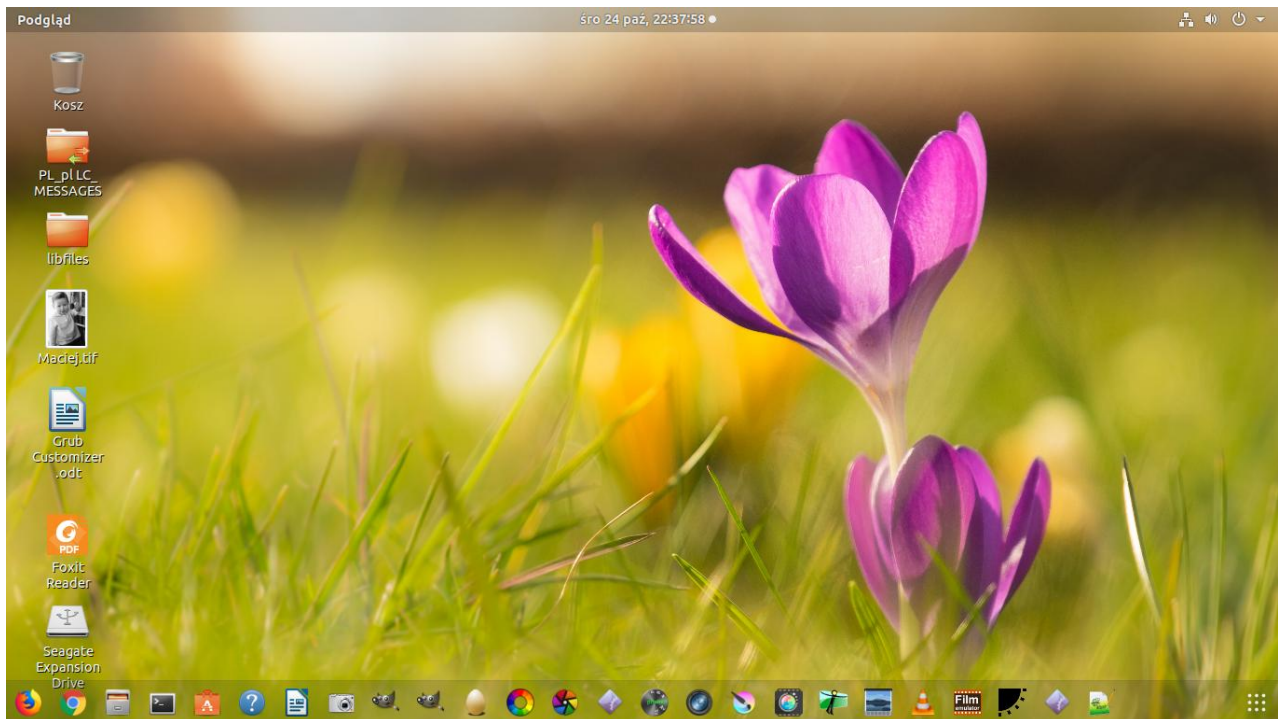
https://github.com/TheAssassin/AppImageLauncher/releases/download/continuous/appimagelauncher_1-alpha-travis390.git20181021.d621fab.bionic_amd64.deb

lub

https://github.com/TheAssassin/AppImageLauncher/releases/download/continuous/appimagelauncher_1-alpha-travis390.git20181021.d621fab.bionic_i386.deb

Znalazłeś błąd?

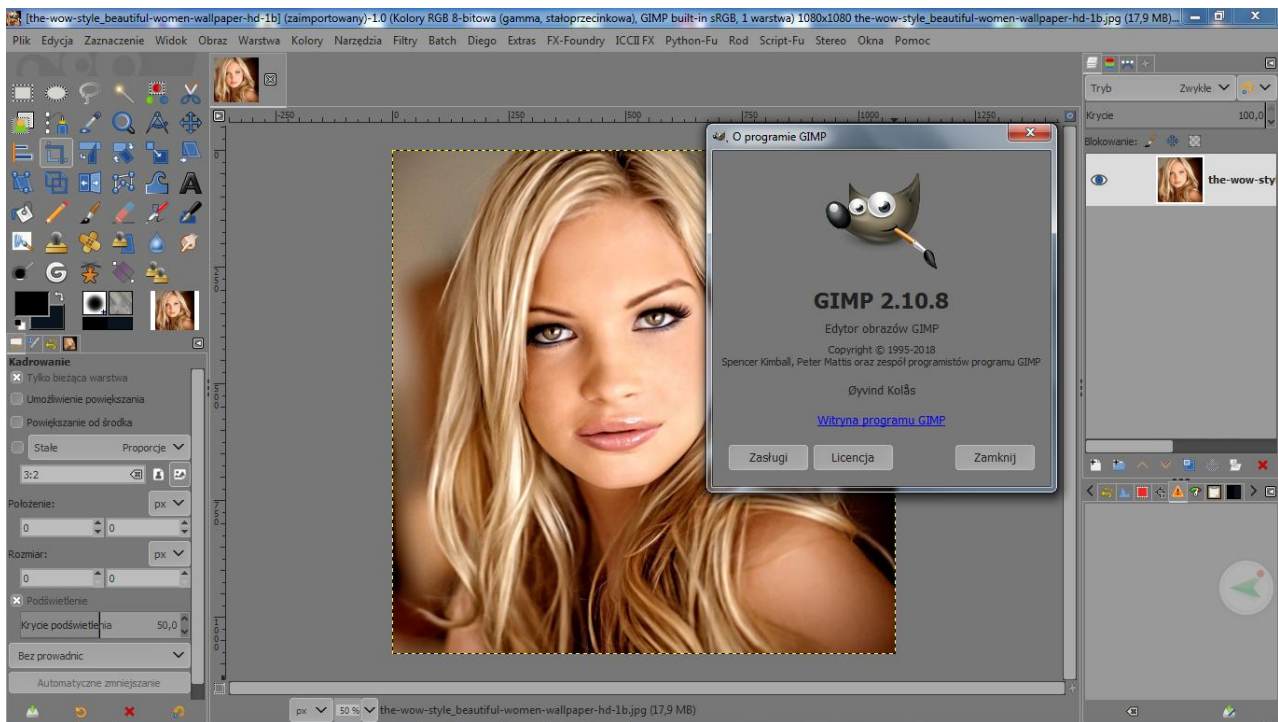
<https://github.com/TheAssassin/AppImageLauncher/issues>]



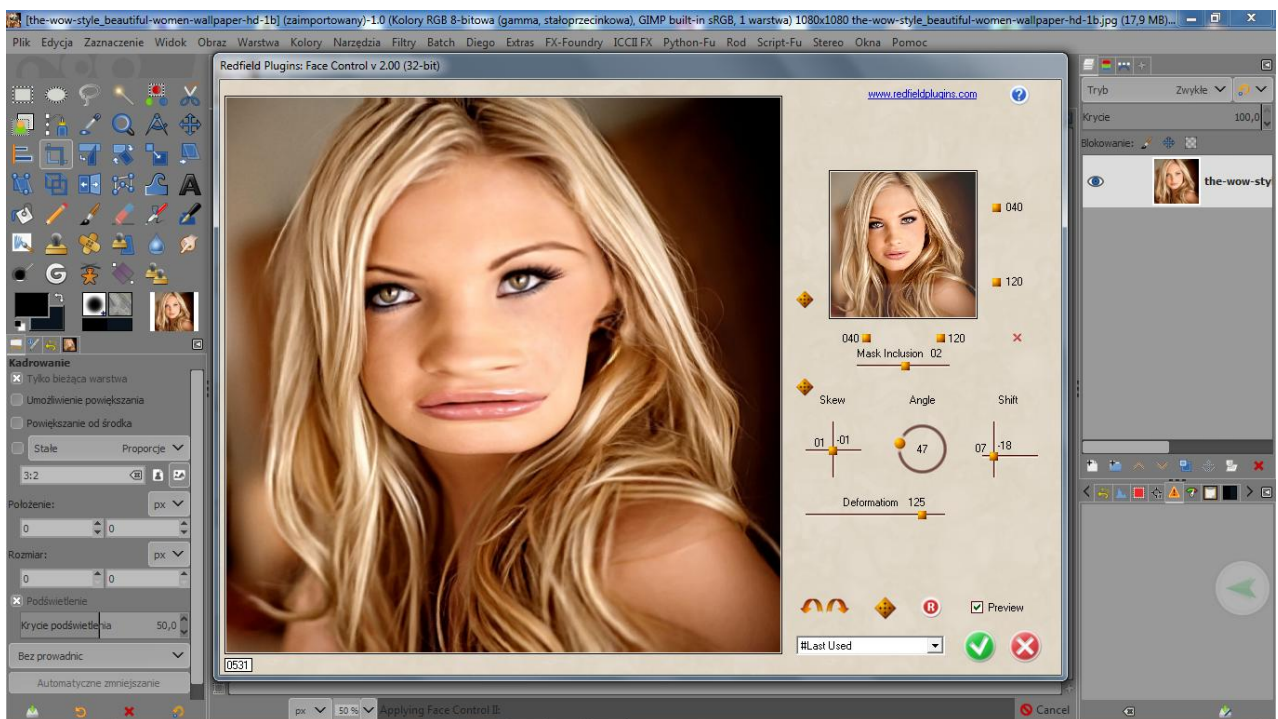
Ubuntu 18.04 z różnymi wersjami GIMP 2.10



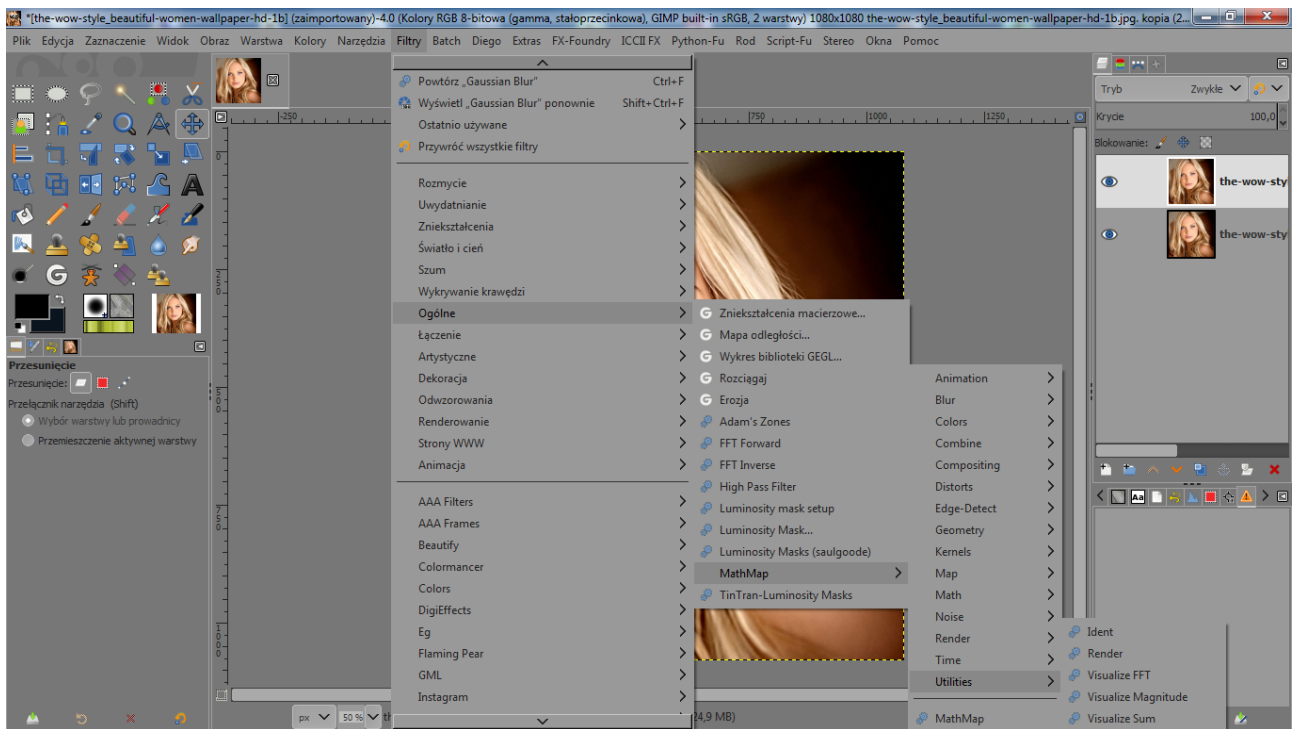
Zmodyfikowany **gimp-splash.png** (1920x1080 pix)



GIMP 2.10.8 w Windows 7.



umożliwia także pracę wtyczek Photoshop (32bit) - *pspi*.

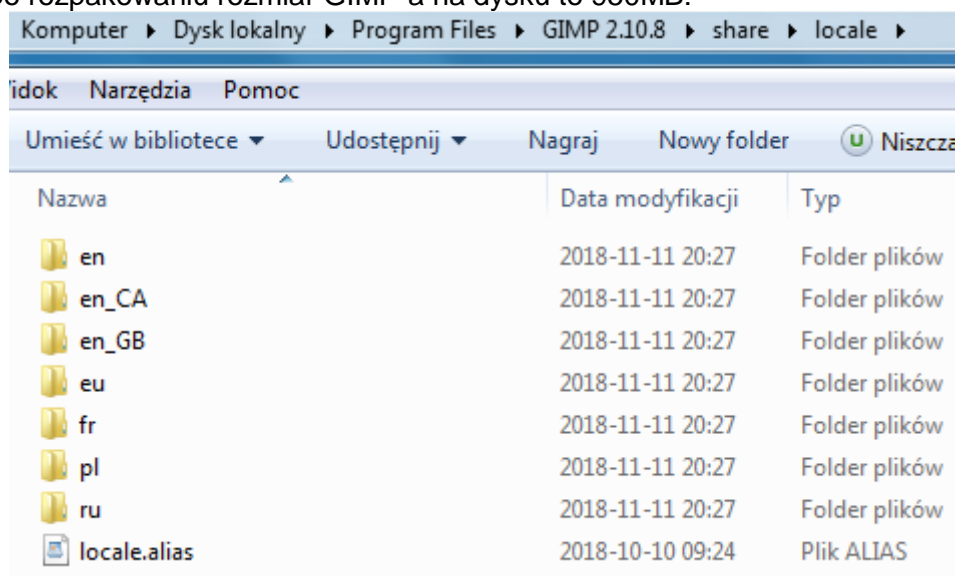


Mathmap i wiele innych wtyczek także działa.

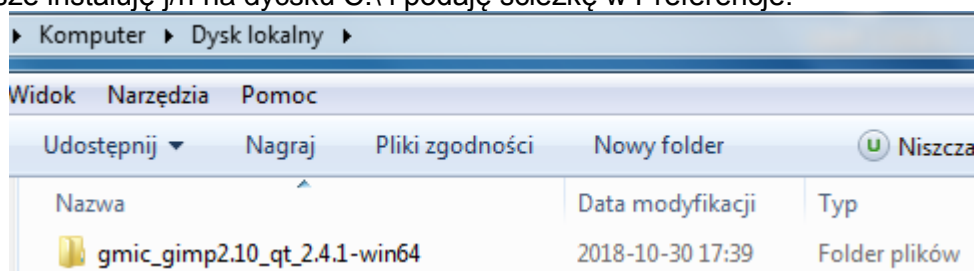
https://www.youtube.com/watch?time_continue=2059&v=9snluzjkJyw Jak korzystać z GIMP MathMap Composer

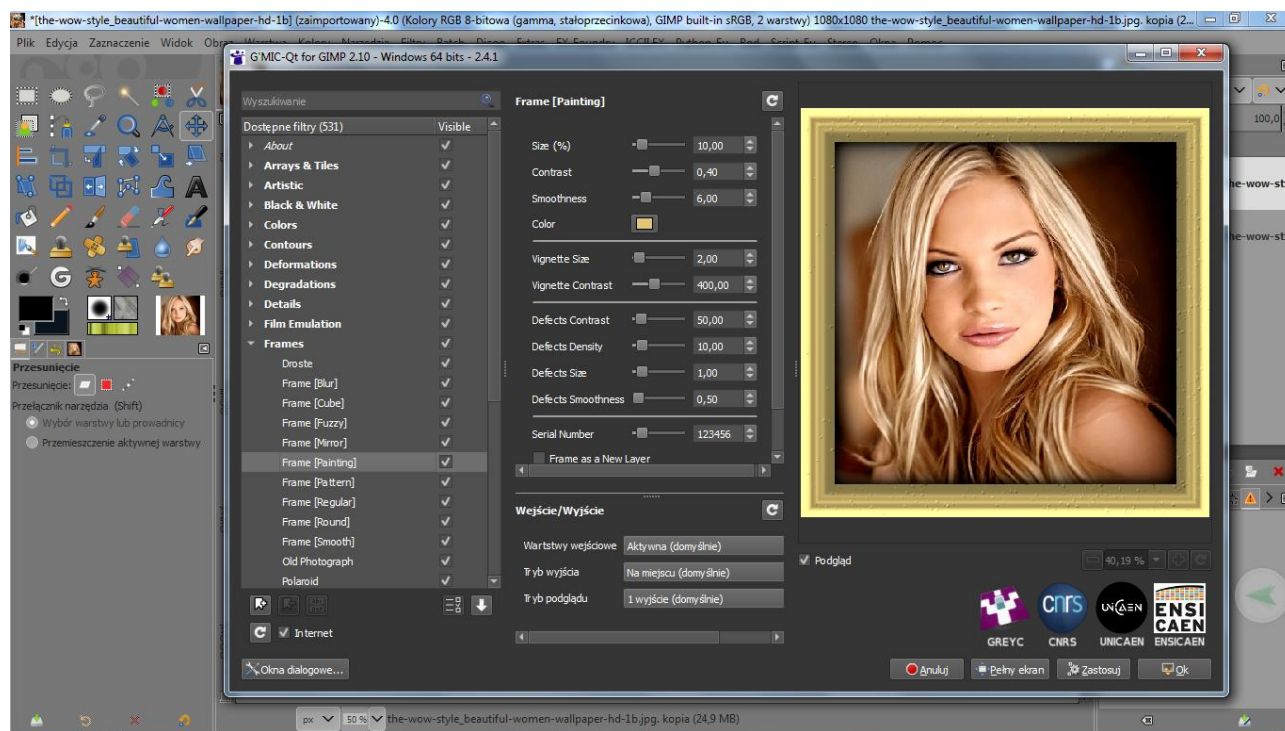
Zauważyłem wzrost szybkości działania programu (Win 7) co jest czymś nie do pogardzenia. Jak podano powyżej, osiągnięto to dzięki dynamicznemu dopasowaniu rozmiarów kafli.

Pierwsze co robię aby trochę "odchudzić" system, usuwam większość niepotrzebnych plików tłumaczeń, po rozpakowaniu rozmiar GIMP-a na dysku to 950MB:



G'MIC zawsze instaluję j/n na dysku C:\ i podaję ścieżkę w Preferencje.





G`MIC 2.4.1

<https://www.youtube.com/watch?v=Vlb7JIK8IEc> j.ang.

Zespół GIMP wydał najnowszą aktualizację - GIMP 2.10.8 - z kilkoma nowymi funkcjami i wieloma poprawkami, które poprawiły ogólną wydajność GIMP. W tym samouczku GIMP podkreślam twarde wypełnienie gradientowe, zapisywanie dziennika wydajności, narzędzia tekstowe i narzędzia do selekcji, aktualizacje narzędzia do transformacji oraz obsługę CIE xyY Color Space.

Obejrzyj mój samouczek dotyczący WSZYSTKICH 38 trybów warstw znalezionych w GIMP:

<https://youtu.be/17livi0tmug> j.ang.

Opracowanie:

Zbigniew Małach

Zbyma72age