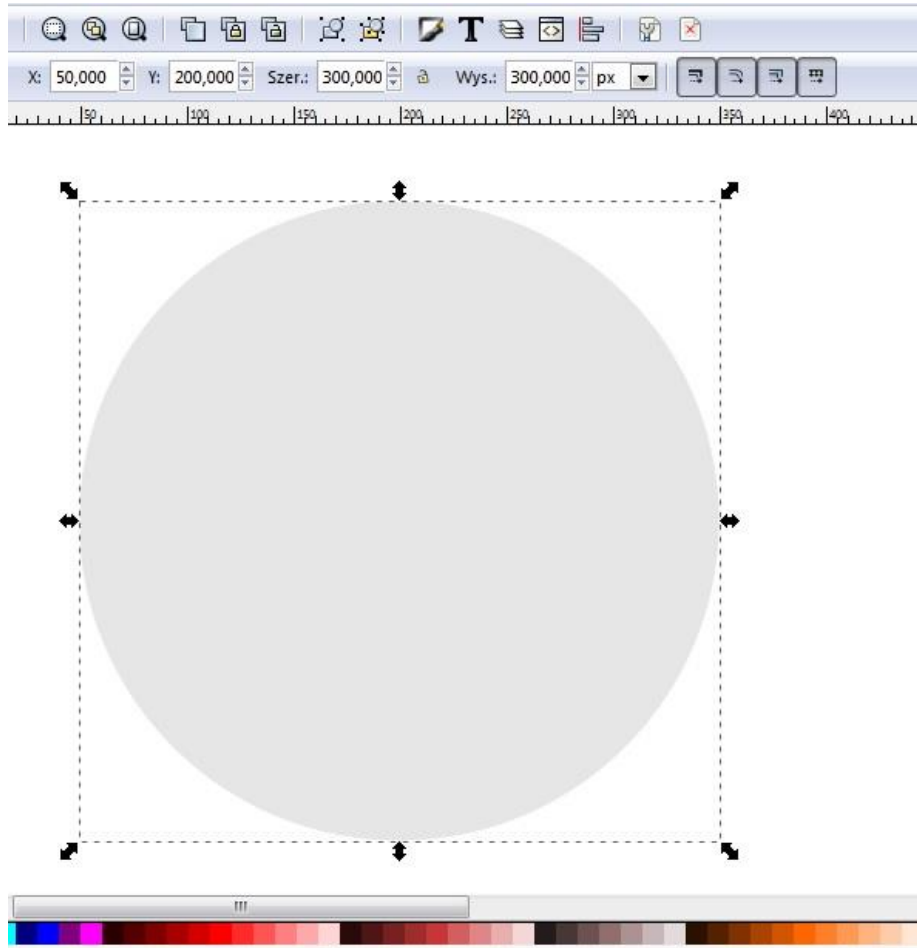


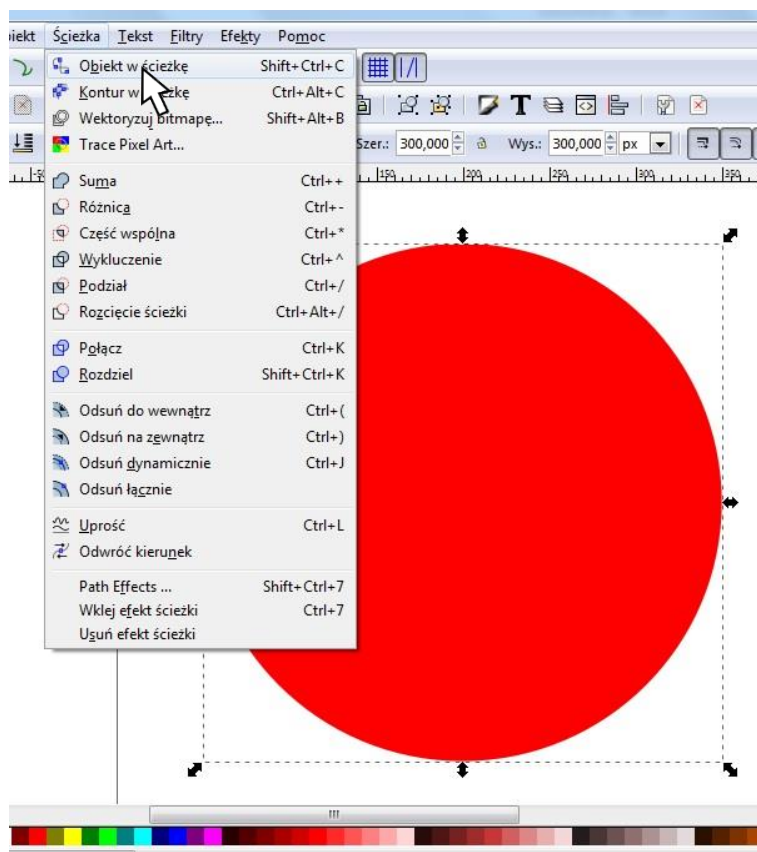
## Tutorial świąteczny –bombki zawieszane na sznureczku




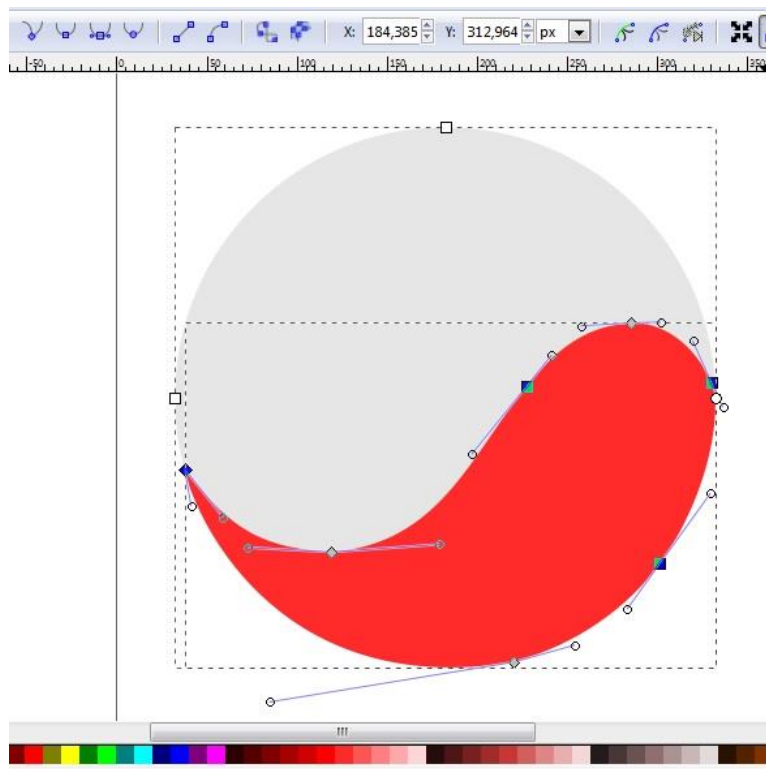
1. Zaczynamy od bombki. Na początku rysujemy koło 300x300px i kolorze wypełnienia: e6e6e6



2 Zaznacz narysowane koło i je powiel [Ctrl+D] wypełnij dowolnym, innym kolorem niż pierwsze koło. Zamień obiekt na ścieżkę.[Shift+Ctrl+C]



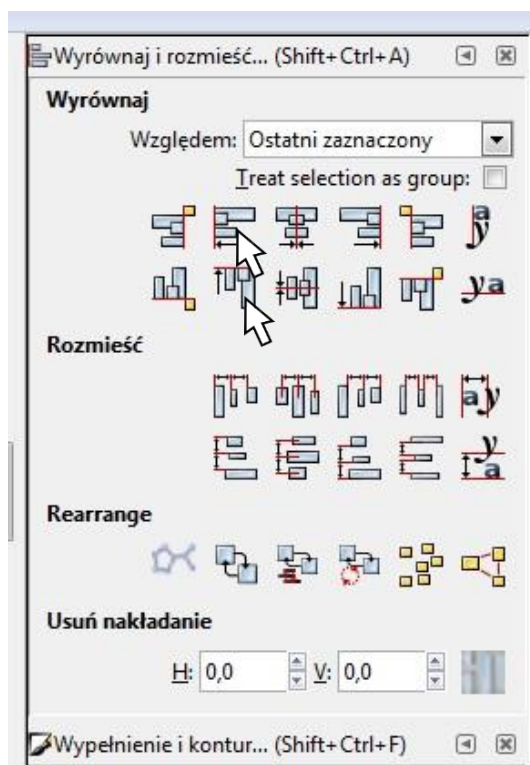
3. Dokładając węzły do ścieżki (dwukrotne kliknięcie na ścieżkę) i odpowiednio je przesuwając tworzymy kształt jak na rysunku (widok ścieżki przełączamy narzędziem 'Edycja węzłów' ):



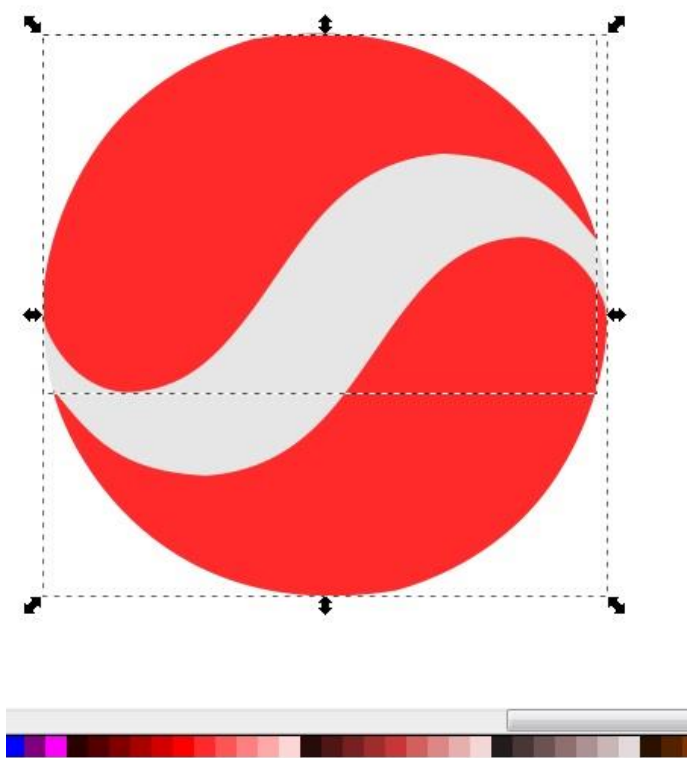
4. Powielamy tak utworzony obiekt [Ctrl+D], a następnie go odbijamy pionowo i poziomo. [narzędzia



5. Zaznaczamy powielony obiekt i dołączamy do zaznaczenia koło. Korzystając z narzędzi w oknie dialogowym Wyrównaj i rozmieść

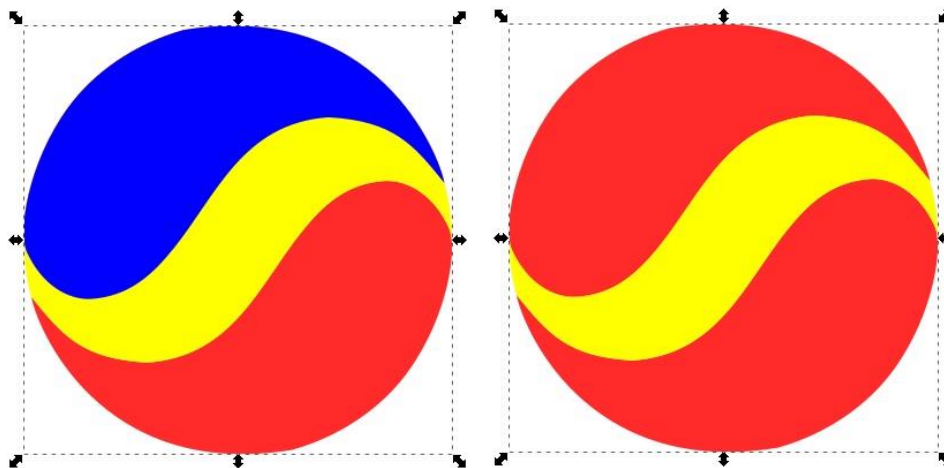


układamy drugą „łezkę” w następujący sposób.

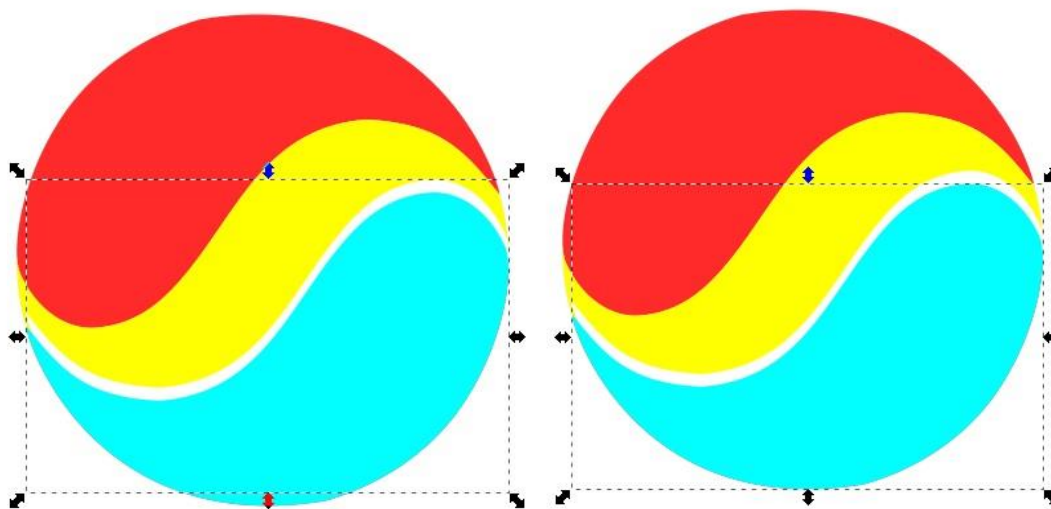
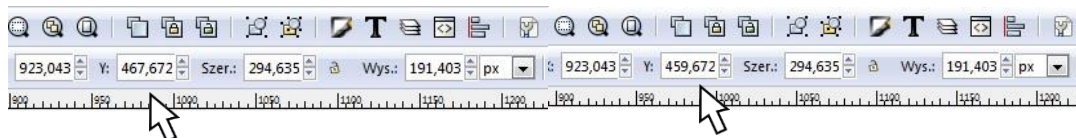


6. Powielamy w tej kolejności: koło, oraz obie „łezki”. Wypełnienie powielonych obiektów zmieniamy na jakieś inne kolory. (aby zaznaczyć obiekt, który jest zasłonięty innym obiektem, klikając w ten obiekt należy przytrzymać klawisz Alt).

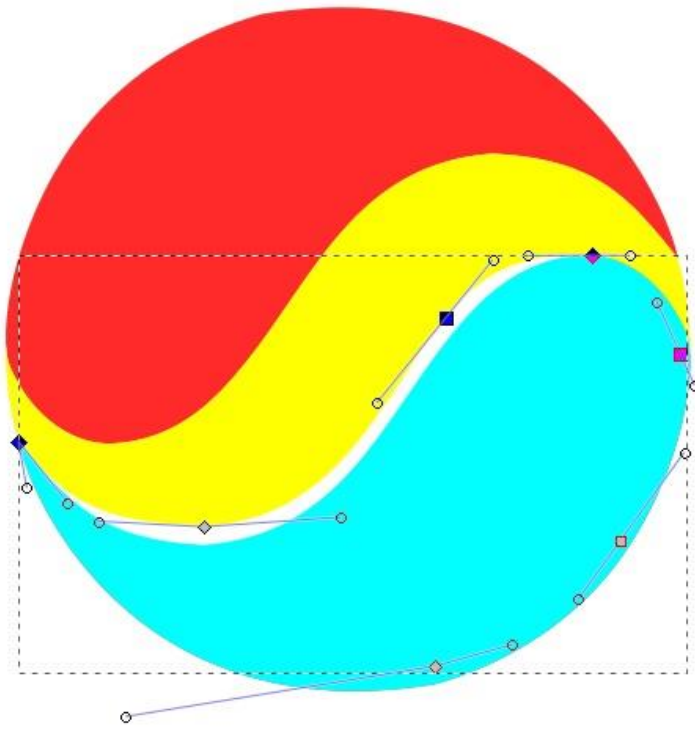
7. Zaznaczamy koło i jedną „łezkę” i wykonujemy odejmowanie ścieżek, powtarzamy tą operację z drugą „łezką”. (Na pasku poleceń wybieramy polecenie „Ścieżka” i z rozwijanej listy wybieramy polecenie „Różnica” skrót[Ctrl+-]).



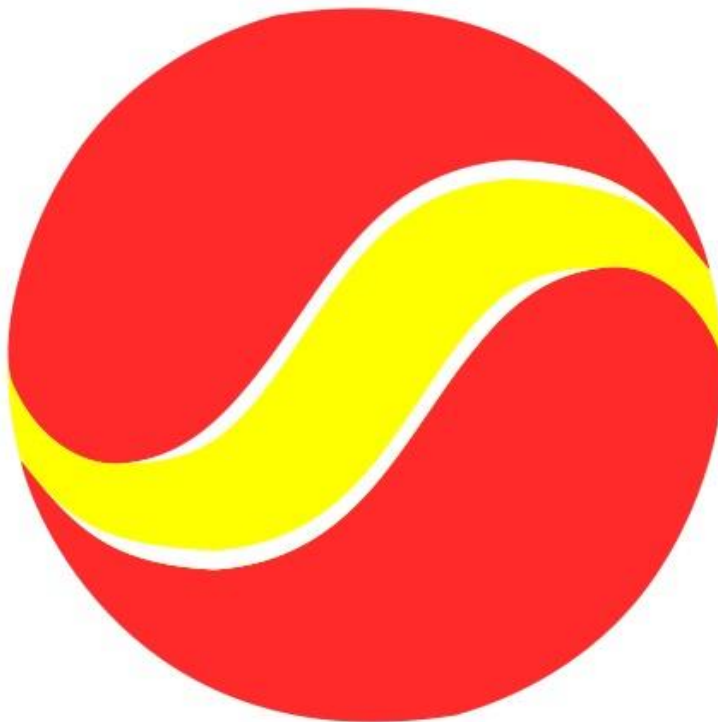
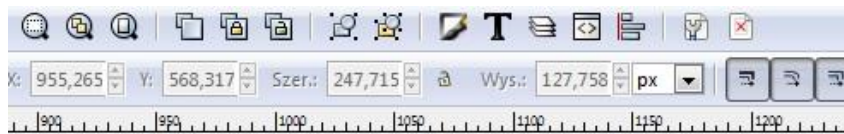
8. Powielmy dolną „łezkę” dwukrotnie, pierwszy duplikat wypełnimy na biało i wysuniemy go o 8pkt w górę.



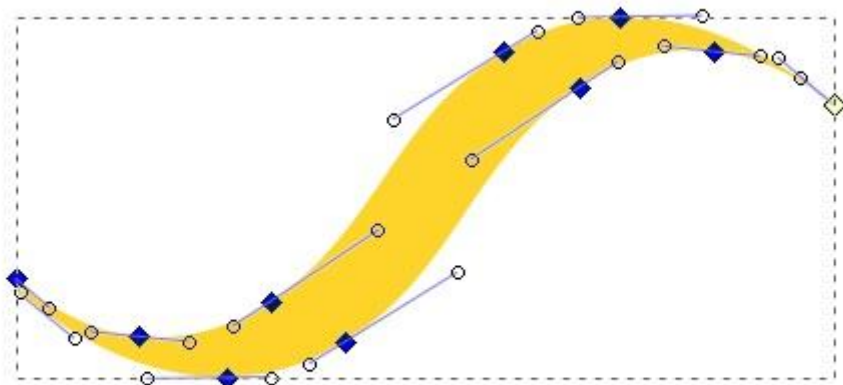
9. Manipulując węzłami białej „łezki” chcemy otrzymać efekt wypukłości jak na rysunku pod spodem. Ja przesunąłem te cztery zaznaczone węzły praktycznie nie ruszając uchwytów węzłów.



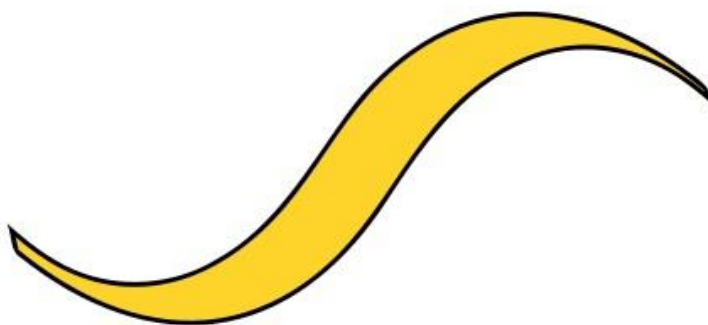
10. Zaznaczamy obie powielone „łezki” (białą i niebieską) i odejmujemy ścieżki. Identycznie postępujemy z górną „łezką”.



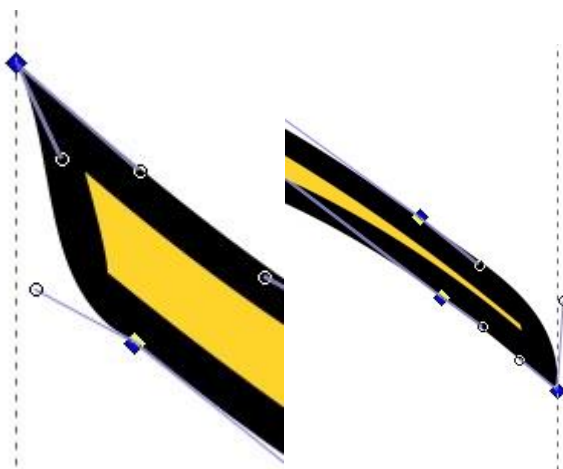
11. Jeszcze jeden detal bombki. Za pomocą krzywych Beziera rysujemy taki kształt i go wypełniamy kolorem: ffd42a.



12. Umieszczamy go na bombce i powielamy, oraz duplikat wypełniamy czarnym kolorem. Duplikat przesuwamy w dół oraz używamy polecenia „Odsuń na zewnątrz”. (Na pasku poleceń wybieramy polecenie „Ścieżka” i z rozwijanej listy wybieramy polecenie „Odsuń na zewnątrz” skrót[Ctrl+] ).



13. Manipulując odpowiednio węzłami:

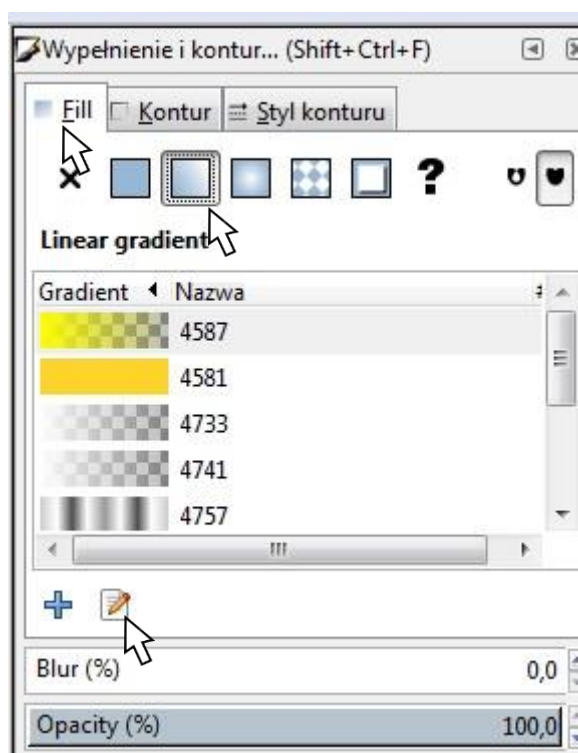


Powinniśmy otrzymać taki efekt:

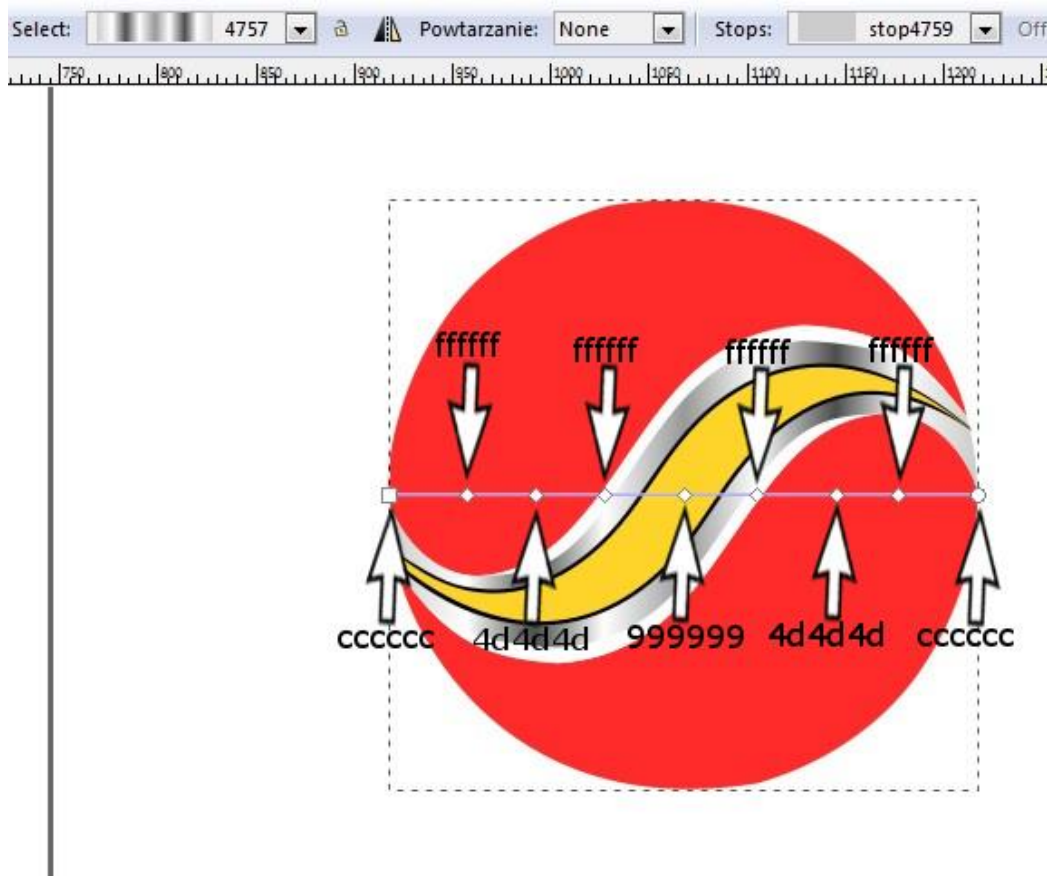




14. Przyszedł czas na pokolorowanie naszej bombki. Na początek, środkowy pasek (ten jasno żółty). Zaznaczamy obiekt, a w panelu „Wypełnianie i kontur...” zaznaczamy „Gradient liniowy dla Fill”.



Klikamy ikonkę „Edit gradient” (lub uruchamiamy to narzędzie z paska narzędzi po lewej stronie) i tworzymy gradient jak poniżej na rysunku. Dodatkowe wartości gradientu dodajemy klikając dwukrotnie w odpowiednie miejsce na strzałce gradientu i zaznaczając je ustawiamy wartość koloru w panelu „Wypełnianie i kontur...”.



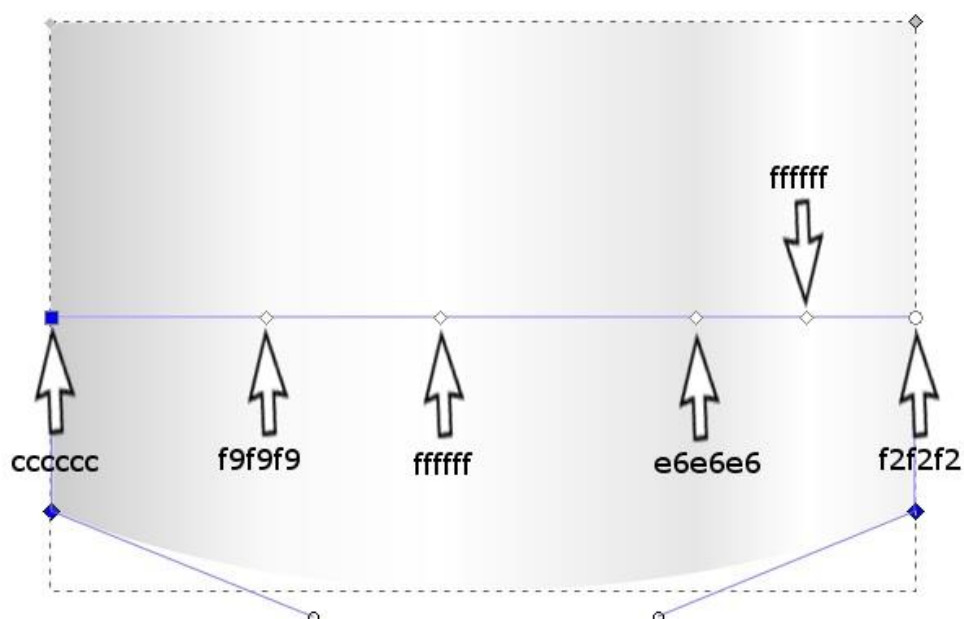
15. A teraz żółty element pomiędzy „łezkami”. Użyjemy „Gradientu radialnego”. I w środkowym punkcie zmienimy kolor na fffffb8 i brak przeźroczystości (kolor alfa 255 lub w polu RGBA ostatnie dwa znaki ff), zewnętrzne punkty ustawiamy na brak przeźroczystości zostawiając kolor bez zmian.

16. Dla „łezki” zmieniamy kolor na biały i włączamy „Gradient radialny”. Uff, prawie mamy bąbkę. Zaznaczymy wszystkie elementy i je zgrupujemy, skrót[Ctrl+G].

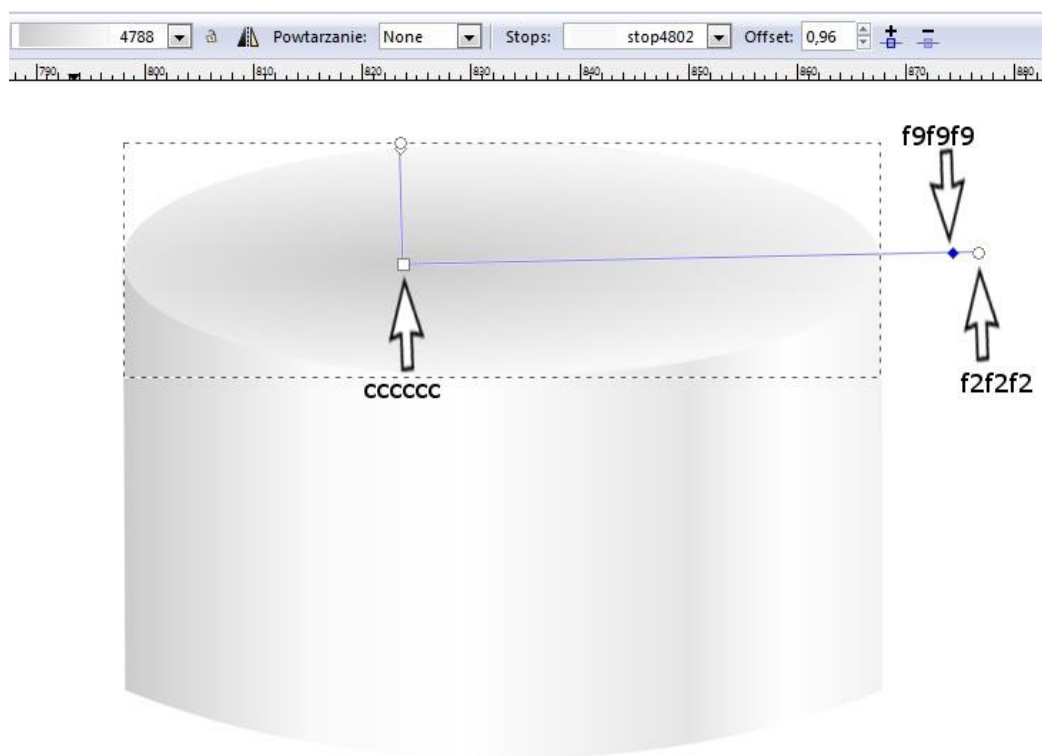




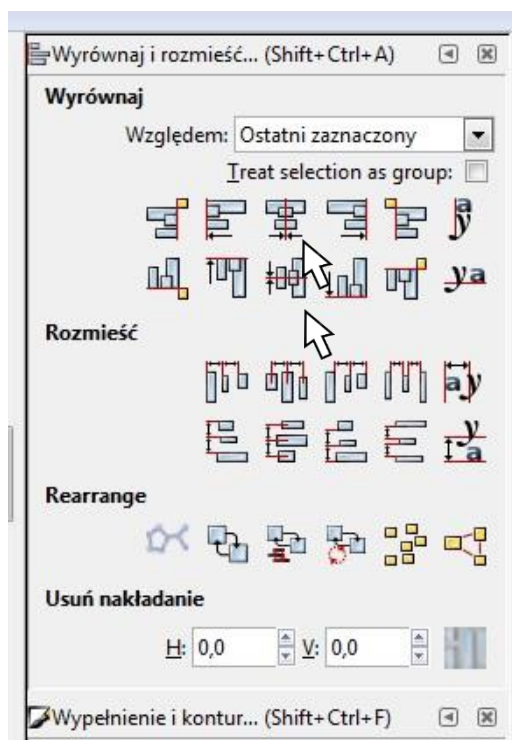
17. Trzeba tę bombkę jakoś zaczepić na drzewku. Narysujmy kwadrat o wymiarach 70x40px. Zamień go na ścieżkę (Na pasku poleceń wybieramy polecenie „Ścieżka” i z rozwijanej listy wybieramy polecenie „Obiekt w ścieżkę” skrót[Shift+Ctrl+C] ). Dolną krawędź prostokąta przekształcamy w łuk i wypełniamy gradientem liniowym.



18. Tworzymy elipsę o wymiarach 70x21,500px wypełnioną „Gradientem rdialnym” .

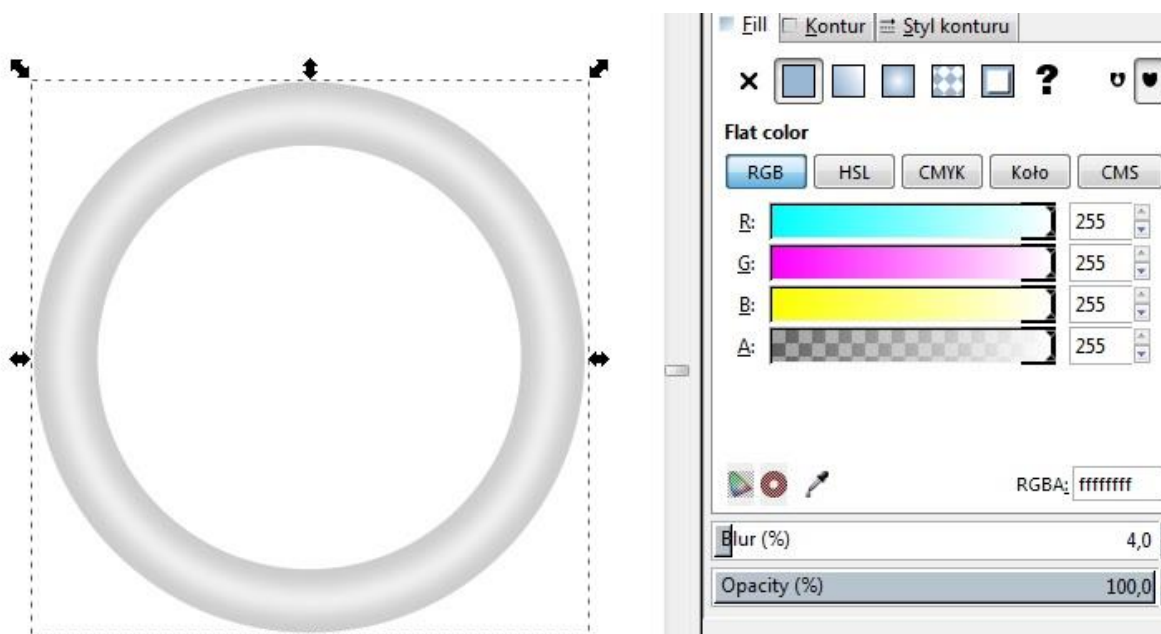


19. Jeszcze uchwyt. Rysujemy koło o wymiarach 41x41 px i wypełniamy go kolorem: cccccc. Powielamy obiekt i zmniejszamy go do rozmiarów 33x33 px. Korzystając z narzędzi w oknie dialogowym „Wyrównaj i rozmieść..”, układamy środek obu kół w tym samym miejscu i odejmujemy ścieżki.

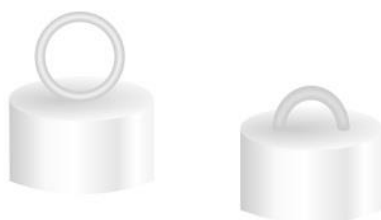


20. W podobny sposób tworzymy pierścień o kolorze białym z kół o rozmiarach: 38x38 i 36x36.

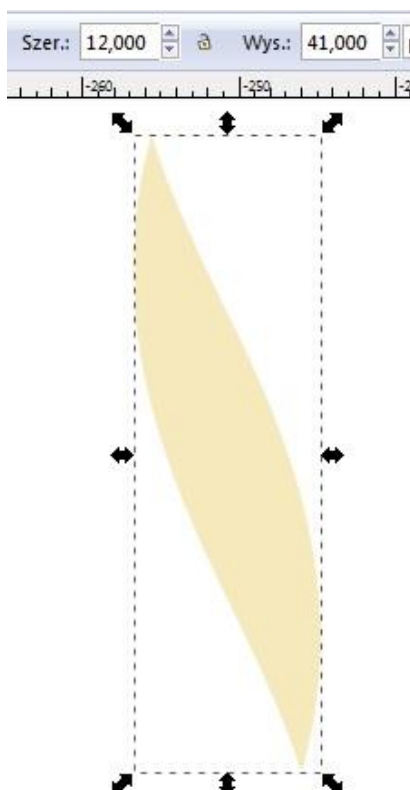
21. Oba pierścienie wyśrodkowujemy za pomocą narzędzi z panelu „Wyrównaj i rozmieść..” i biały pierścień rozmyjemy ustawiając parametr „blur” na 4%.



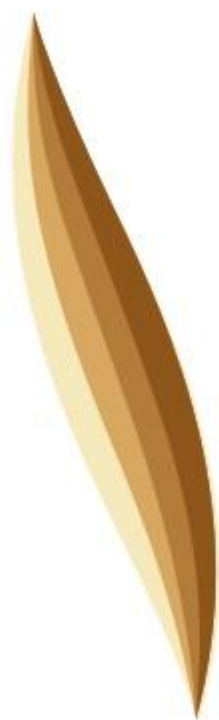
Mamy już do czego zaczepić sznureczki. Zgrupujemy wszystkie elementy zaczepu [Ctrl+G].



22. Jeszcze ten sznureczek, ale to jest naprawdę łatwe. Zrobmy taki kształt o wymiarach jak na rysunku, wypełniając go kolorem f6e9bb.

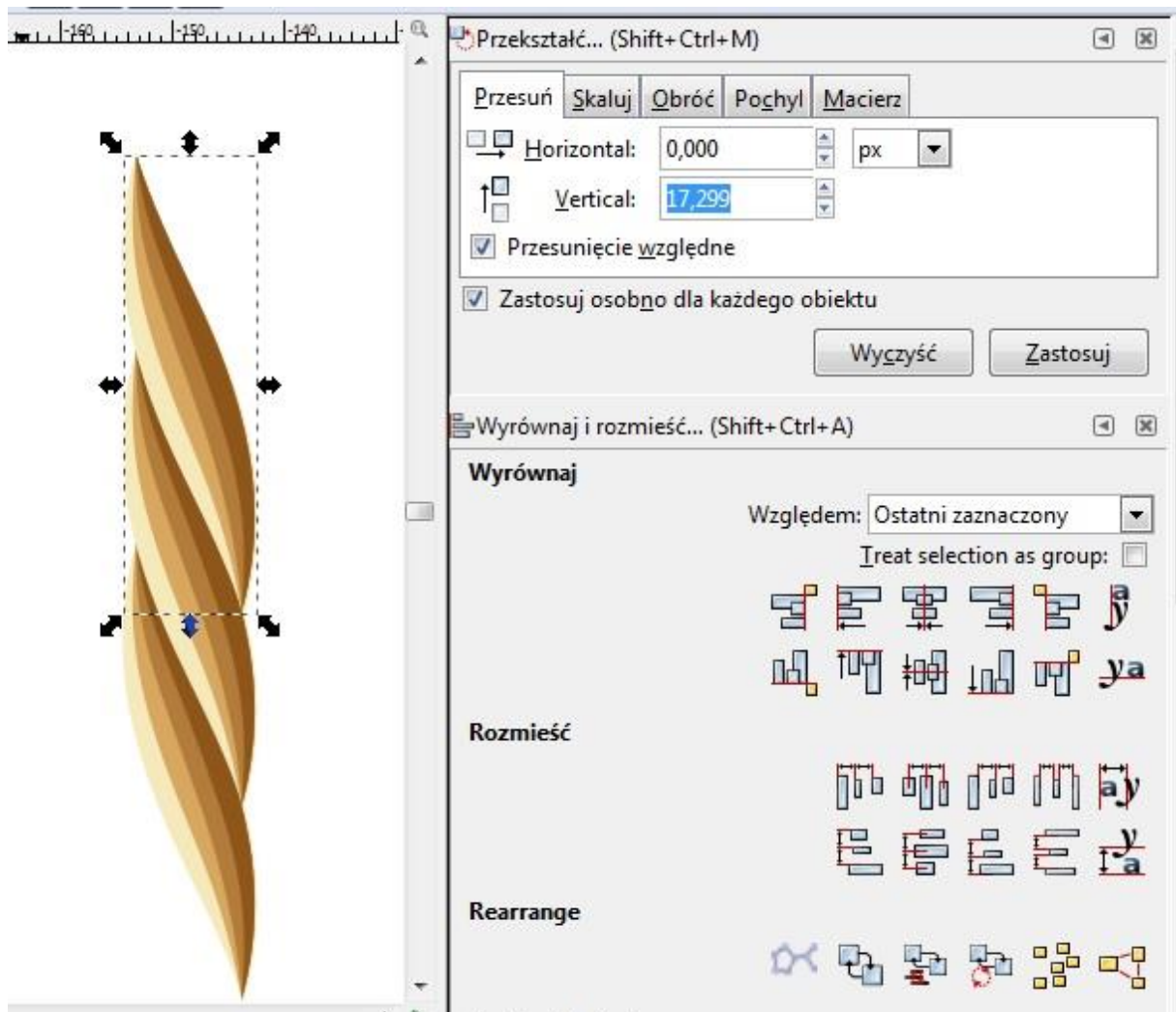


23. Powielimy ten obiekt i manipulując węzłami z lewej strony utworzymy podobny, ale węższy element i tak jeszcze 2 razy. Wypełnimy je odpowiednio kolorami.



24. Musimy te obiekty zgrupować.

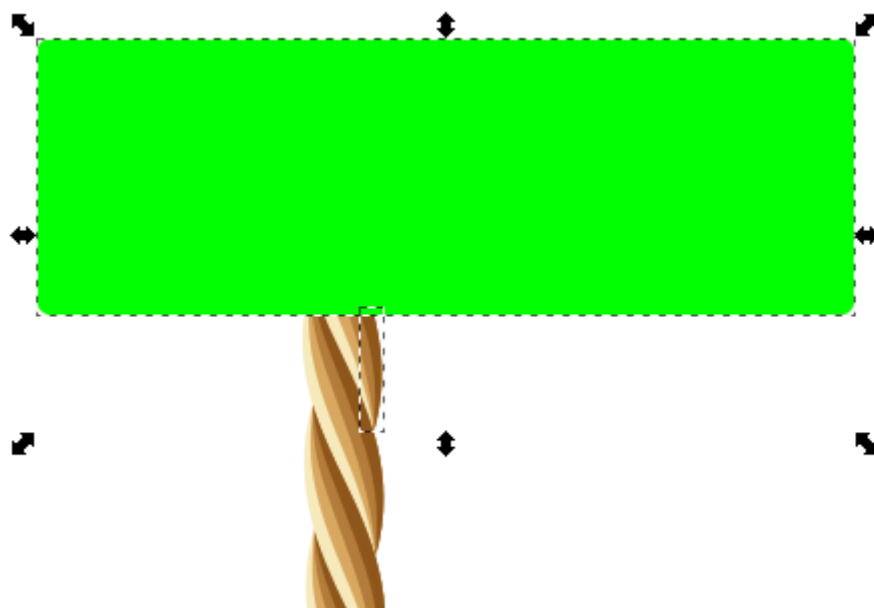
25. Zaznaczamy utworzoną grupę i ją powielamy [Ctrl+D]. Otwieramy panel „Przekształć...” skrót [Shift+Ctrl+M] i ustawiamy parametr „Vertical” na wartość 17,299 (ten parametr szukamy operując współrzędną położenia Y i oglądając wynik przesuwania obiektu na dużym powiększeniu). Zatwierdzamy przesunięcie klikając przycisk „Zastosuj”. Wykonujemy ten punkt tyle razy jak długi potrzebny jest nam sznurek. Patrz rysunek:



25. Jeszcze zakończenie sznurka. Rozgrupujmy dwie ostatnie grupy i ustawmy dowolny prostokąt jak na rysunku.



26. Powiel prostokąt i zmień kolor wypełnienia prostokąta. Dołącz do zaznaczenia obiekt z prawej strony i wykonaj operację odejmowania ścieżek (Ścieżka → Różnica). Zrób tak osiem razy (dla każdego rozgrupowanego obiektu). I usuń niepotrzebny prostokąt.

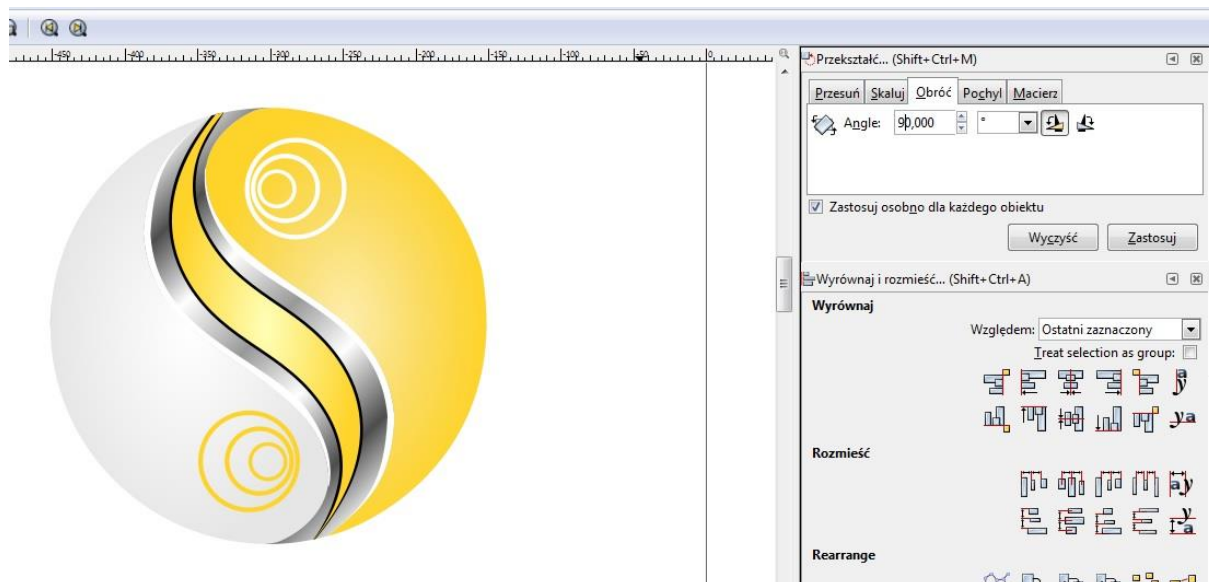


Powtórz tę operację dla drugiego końca sznurka.



Bonusowy tutorial !!!

Obróć o 90° i w „Gradientie radialnym łezki” zewnętrzny kolor ustaw na ffd42a z maksymalnym pokryciem (kolor alfa 255). Mamy nową bombkę.



„Pawie oczko” to mały pikuś dla kogoś kto potrafi narysować taką bombkę zawieszoną na takim sznureczku.

P.S.

Pomysł bombki inspirowany na podstawie zobaczonego logo w sieci, ale nie umiem znaleźć adresu strony, ani grafiki.

KONIEC