



Efektowne tło pod banner lub userbar #1

Autor : **noss** – [napisz do autora](#)

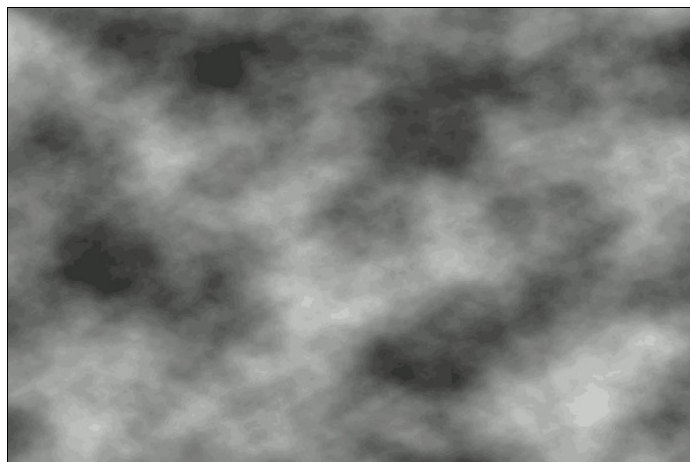
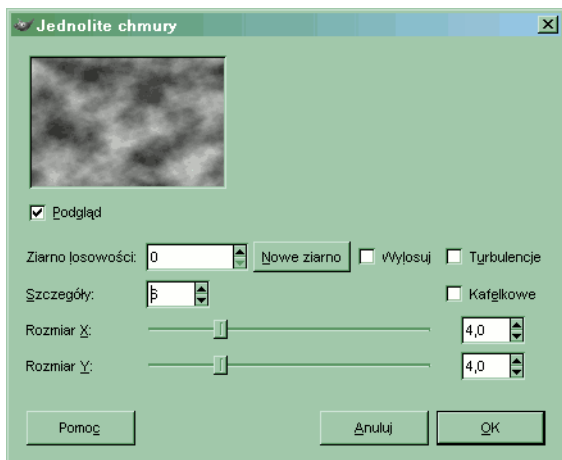
[Zobacz tutorial na PFUG](#)

Wszelkie prawa zastrzeżone.
Kopiowanie, powielanie, publikowanie w całości
jak i fragmentach zabronione.®

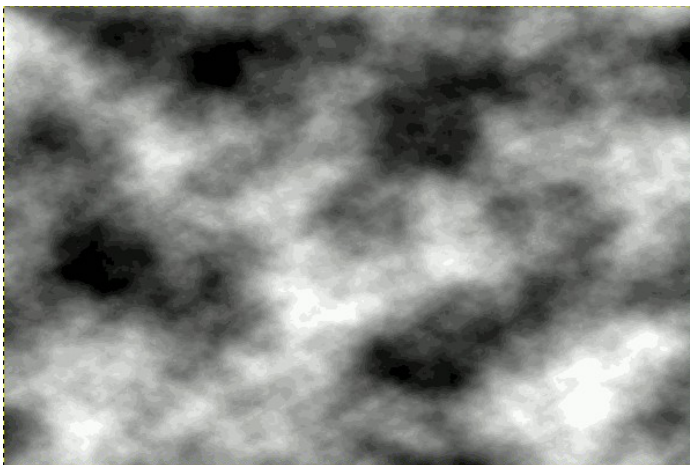
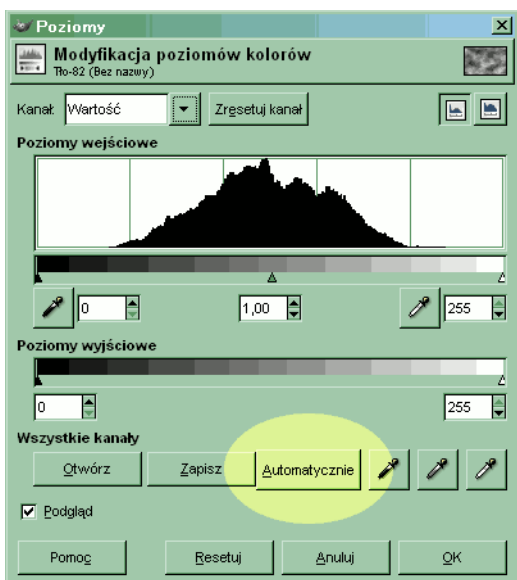
Oto efekt jaki uzyskamy po przerobieniu tego tutorialu:



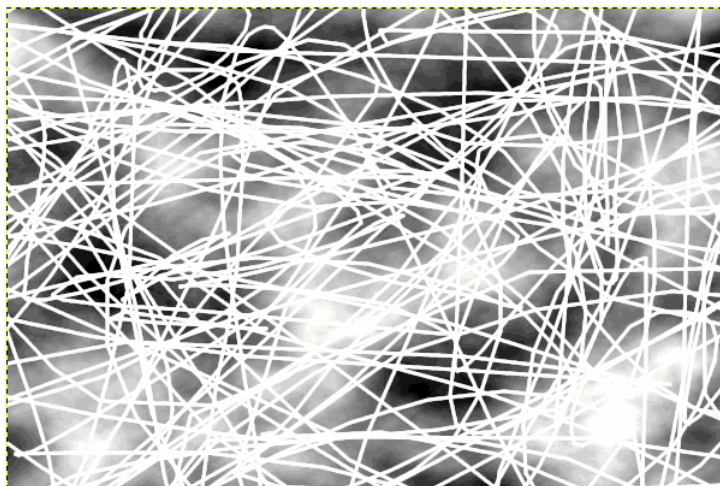
1. Tworzymy nowy obraz 600x400px. Wybieramy "Filtry - Renderowanie - Chmury - Jednolite chmury..." z ustawieniami "Szczegóły: 6" resztę pozostawiamy bez zmian i zatwierdzamy.



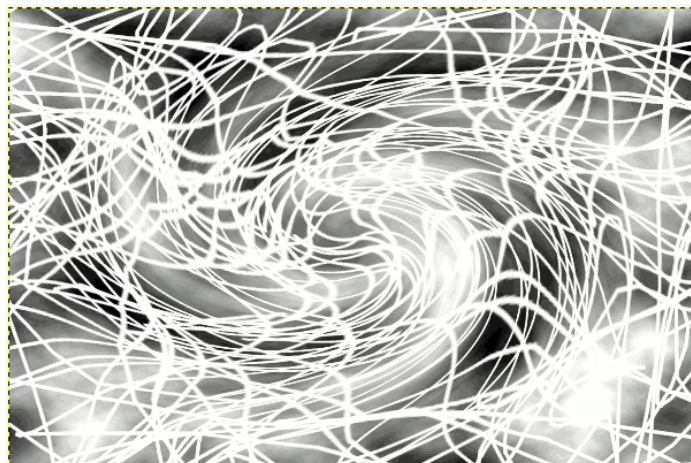
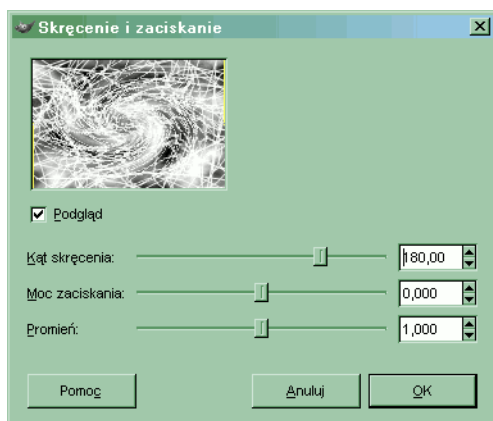
2. Następnie "Warstwa - Kolory - Poziomy" i klikamy przycisk "Automatycznie" i "OK"



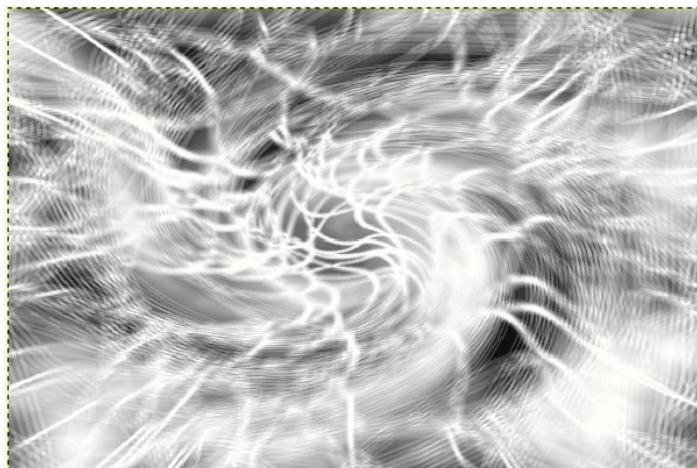
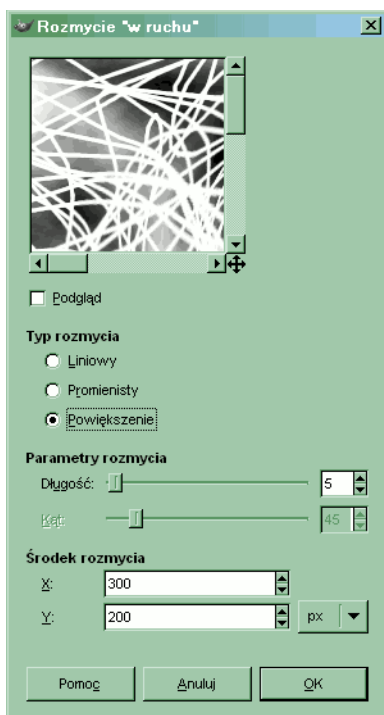
3. Wybieramy narzędzie pędzel "P", jako pędzel stosujemy "Circle 03 (3x3)". Zamieniamy kolory, tak aby biały był kolorem pierwszoplanowym "X". Płodzimy bazgroły na rysunku tak jak widać poniżej.



4. Stosujemy filtr "Filtry - Zniekształcenia - Skręcenie i zaciskanie", kąt skręcenia ustawiamy na 180, a resztę pozostawiamy bez zmian.



5. Kolejnym krokiem jest rozmycie w ruchu czyli "Filtry - Rozmycie - Rozmycie w ruchu", Typ rozmycia - Powiększenie, Długość – 5.



6. Dalej Zaznaczenie Prostokątne "R" i zaznaczamy na obrazku rozmiar naszego banneru np. 468x60. Zaznaczenie można przesuwając z wciśniętym przyciskiem "Alt"



7. Teraz pokolorujemy nasze dzieło. "Warstwa - Kolory - Barwienie", ustawiamy wedle upodobań np. tak: Odcień - 200, Nasycenie - 75, Jasność - 50.



To już koniec, można jeszcze dodać ramkę i pattern oraz trochę pokombinować aby uzyskać oczekiwany efekt.

Oto przykładowe tło pod UB'eka wykadrowane z trzeciego od góry, pokolorowane poprzez "Warstwa - Kolory - Barwienie" z dodaną ramką.



Tło w akcji:



Tutaj znajduje się druga część [Efektowne tło pod banner lub userbar 2](#)