



Czekolada z Gimp'a

Autor tłumaczenia : **Kifer71** – [napisz do autora](#)

[Zobacz tutorial na PFUG](#)

Autor wersji oryginalnej : (tu podaj autora)

[Zobacz tutorial w oryginalnej wersji językowej](#)

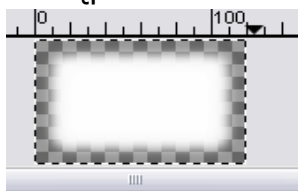
Wszelkie prawa zastrzeżone.

Kopiowanie, powielanie, publikowanie w całości
jak i fragmentach zabronione.®

Gdzieś w sieci widziałem czekoladę stworzoną na PS. Pomyślałem, że **Gimp** nie może być gorszy i zacząłem kombinować. Okazało się, iż jest to stosunkowo proste.

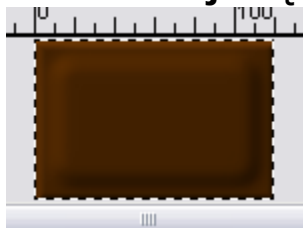


- 1) Otwórz nowy przezroczysty obraz o wymiarach **120 x 80 pikseli**.
- 2) Dodaj dwie nowe warstwy i nazwij je **odwzorowanie** i **kostka**.
- 3) Na warstwie **odwzorowanie** z menu **Zaznaczenie** wybierz **Wszystko**.
- 4) Zmniejsz zaznaczenie o **10 pikseli**, menu **Zaznaczenie -> Zmniejsz**.
- 5) Następnie z menu **Zaznaczenie** wybierz **Zaokrąglenie** i ustaw suwak na **25%**.



- 6) Wypełnij zaznaczenie białym kolorem i z menu **Filtry** wybierz **Rozmycie -> Rozmycie Gaussa**. **Promień** rozmycia ustaw na **10**.
- 7) Teraz wypełnij warstwę **kostka** kolorem **442303**.

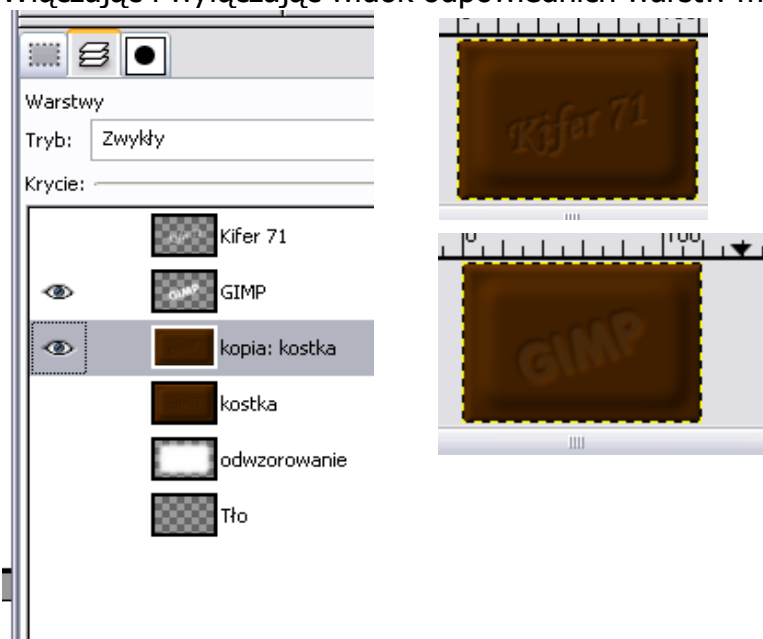
- 8) Przejdź do menu **Filtry -> Odwzorowania -> Mapowanie wypukłości**. W oknie dialogowym mapowania jako obiekt mapowany ustaw warstwę **odwzorowanie**. Suwak **Głębia** ustaw na **5**, Przesunięcie **X i Y** ustaw na **-1**, **Otoczające** na **100**.
- 9) Z menu **Script-fu** wybierz **Ozdobienia -> Dodaj fazę**, odznacz **Pracuj na kopii**, **Grubość 5**.
- 10) Powtórz **Dodaj fazę**.



Czekoladka z wygrawerowanym tekstem wygląda dużo lepiej, więc przystępuj do dalszej pracy.

- 11) Dodaj swój tekst, najlepiej w kolorze białym. Możesz obrócić warstwę z tekstem o dowolny kąt.
- 12) Rozmyj tekst **Gauss'em** o promieniu **1**.
- 13) Duplikuj warstwę **kostka** jeśli chcesz mieć dwa napisy na kostkach czekolady. Rozumie się samo przez się, że musisz mieć też drugi tekst.
- 14) Na warstwie **kostka** wykonaj **Mapowanie wypukłości**. Jako obiekt mapowany ustawiasz swój tekst.
Najwygodniej jest przedtem zresetować ustawienia filtrów. W oknie dialogowym mapowania ustaw **Typ mapowania** na **Sferyczny**, zaznacz **Odwracaj mapowanie wypukłości**, **Głębia** na **1**, **Otoczające** na **100**.
- 15) Drugi tekst odwzoruj na kopii warstwy kostka.
- 16) Teraz ustaw krycie warstw tekstu na **5%**.

Włączając i wyłączając widok odpowiednich warstw możesz zobaczyć swoje kostki.



- 17) Otwórz nowy przezroczysty obraz o wymiarach **720 x 320 pikseli**.
- 18) Włącz **Przyciągaj do siatki i Wyświetl siatkę**.
- 19) Utwórz dwie nowe warstwy.
- 20) Przejdź do obrazu z kostkami.
- 21) Skopiuj jedną z kostek. Menu **Edycja -> Kopiuj widoczne**.
- 22) Przejdź do nowego obrazu i wklej na jedną z nowych warstw. **Edycja -> Wklej do**.
- 23) Podobnie postępujesz z drugą kostką, z tym że wklejasz kostkę na drugą warstwę.
- 24) Teraz przytnij obie warstwy z kostkami, menu **Warstwa -> Przytnij warstwę**.
- 25) Duplikuj warstwy aż otrzymasz po 12 kostek.
- 26) Przy pomocy narzędzia **Przesuwanie warstw i zaznaczeń** rozmieść kostki.
- 27) Jeśli chcesz to zmniejsz czekoladę skalując obraz.
- 28) Zapisz plik i gotowe.

Smacznego.