



Czekolada z Gimp'a

Autor tłumaczenia : **Kifer71** – [napisz do autora](#)

[Zobacz tutorial na PFUG](#)

Autor wersji oryginalnej : **Fencepost**

[Zobacz tutorial w oryginalnej wersji językowej](#)

Wszelkie prawa zastrzeżone.

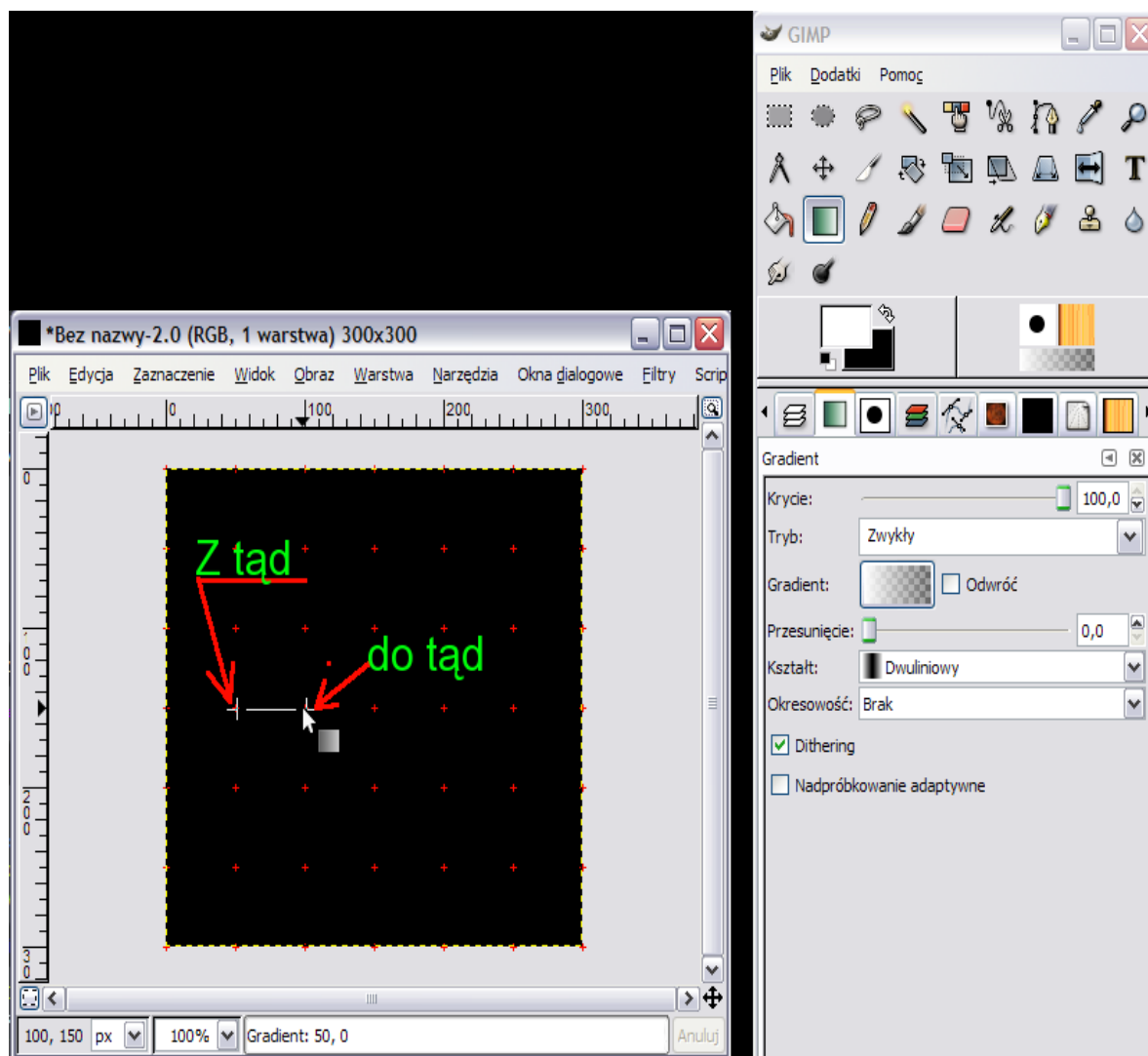
Kopiowanie, powielanie, publikowanie w całości
jak i fragmentach zabronione.®

Efekt nie jest może oszałamiający, ale tu pokazuje jak się do tego zabrać. Eksperymentuj z szerokością "błysku", ilością warstw, i czasem ich wyświetlania w animacji, a twoje wyniki będą lepsze. Ponieważ PDF nie zapisuje formatu GIF, animację można zobaczyć [tutaj](#).

- 1) Otwórz nowy obraz o wymiarach 50 x 50 pikseli, z czarnym tłem.
- 2) Utwórz nową warstwę, narysuj na niej obiekt nad którym będziesz pracował. W niniejszym tutorialu to tekst "**K71**".
- 3) Utwórz teraz kolejną warstwę, nazwij ją "**światło**".
- 4) Przy pomocy narzędzia **Wypełnianie gradientem** narysuj błysk. W zakładce **Opcje narzędzia** wybierz gradient **Kolor pierwszoplanowy na przezroczystość**, w opcji **Kształt** ustaw **Dwuliniowy**. Teraz przeciągnij gradient do żądanej szerokości błysku, około 5 pikseli. Możesz pomóc sobie zaznaczając w menu **Widok Przyciągaj do siatki** i **Wyświetl siatkę**. Moja siatka przecina się co 5 pikseli. Jeśli prawidłowo wykonałeś powyższe czynności to uzyskasz ten efekt:

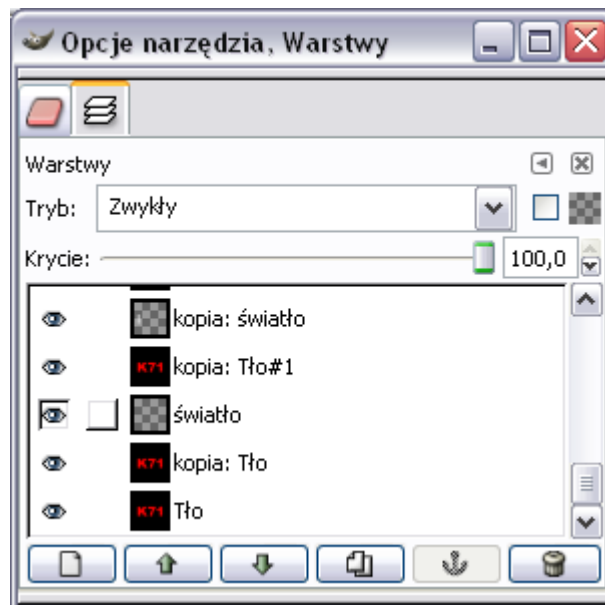


Ponieważ na forum PFUG padły zapytania co do punktu 5, zamieszczam dodatkowy screen pokazujący ustawienia gradientu i sposób jego rysowania:

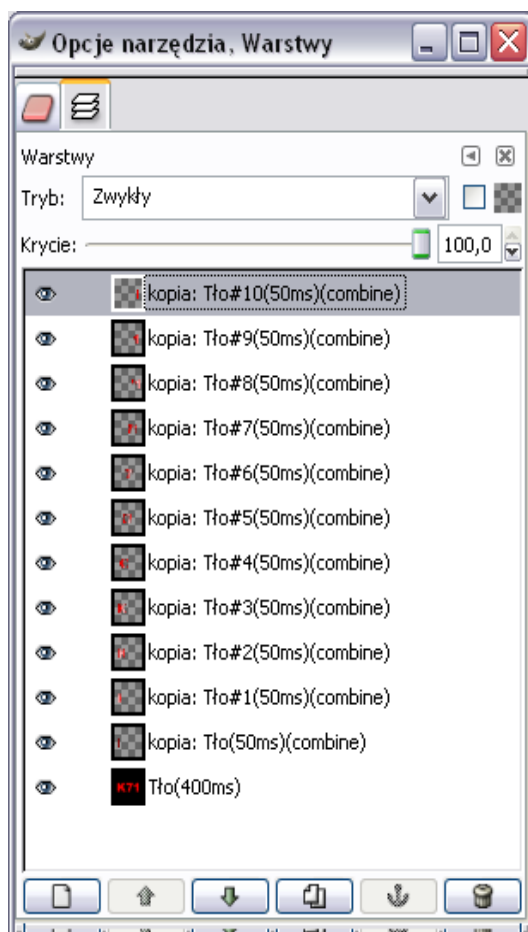


- 5) Duplikuj warstwę „*światło*” 10 razy.
- 6) Warstwę „*światło*” przesunij w lewo o 5 pikseli, kopię zostaw bez zmian, a począwszy od warstwy „*kopia: światło#1*” przesuwaj je w prawo o 5 pikseli, następną o 10, kolejną o 15 i tak aż do warstwy „*kopia: światło#9*”.
- 7) Korzystając z menu **Warstwa -> Przekształcenie -> Przesunięcie**, podczas przesuwania ostatniej warstwy, zaznacz opcję **Ustawienie przezroczystości**, inaczej warstwa pojawi się częściowo z lewej strony.

Prawidłowo poustawiane "błyski" w zakładce **Warstwy** będą wyglądać tak jak na rysunku na następnej stronie:



- 15) Teraz każdą warstwę z „błyskiem” połącz z warstwą tła poniżej (**PPM** na warstwę z błyskiem i wybierz **Połącz w dół**).
- 16) W oknie obrazu wybierz **Filtry -> Animacja -> Optymalizuj (dla formatu Gif)**.
- 17) W nowo powstałym obrazie w zakładce warstwy Modyfikuj atrybuty warstw.



- 18) Zapisz obraz w formacie **GIF**, oczywiście z opcją **Zapisz jako animację**.

Powodzenia.